

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI
WEBSITE TOKO MEBEL MELATI
PURWOREJO

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Informatika



Di Susun Oleh :
Haidar Rizaldi
08650060

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA
2011

SISTEM INFORMASI
PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR
DINAS PERHUBUNGAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
(DISHUBKOMINFO) KABUPATEN PACITAN



Oleh :

Veny Diastika Putri

08650100

Telah diseminarkan pada tanggal 1 Juni 2012

MENYETUJUI

Dosen Pembimbing

Dosen Penguji

Shofwatul 'Uyun, ST., M.Kom.

NIP. 19820511 200604 2 002

M. Mustakim, ST., M.T.

NIP. 19790331 200501 1 004

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



Agus Mulyanto, S.Si, M.Kom

NIP.19710823 199903 1 003

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur bagi Allah SWT yang telah memberikan banyak kenikmatan serta pertunjuk-Nya dalam setiap kesulitan yang ada selama pelaksanaan kerja praktek. Atas berkat rahmat-Nya, pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan di Toko Mebel Melati dapat terselesaikan dengan baik.

Kerja praktek merupakan studi lapangan yang bertujuan untuk memberikan suatu gambaran kepada seluruh mahasiswa yang telah menyelesaikan sebagian dari teori yang didapatkan dibangku kuliah. Dengan adanya pelaksanaan kerja praktek ini dapat memberikan suatu masukan dan praktek dilapangan tentang bagaimana situasi dan kondisi yang ada ditempat pelaksanaan kerja praktek dan dapat mengimplementasikan teori ilmu yang didapat dibangku kuliah sesuai dengan konsentrasi yang ditawarkan di Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Oleh karena itu, penyusun mengucapkan terimakasih kepada

1. Prof. Drs. H. Ahk. Minhaji, MA., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
2. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom., selaku Kaprodi Teknik Informatika
3. Bapak M. Taufiq Nuruzzaman, ST., .Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberi dukungan serta pengarahan demi kelancaran pelaksanaan kerja praktek.
4. Bapak Agil selaku pemilik Toko Mebel Melati dan pembimbing lapangan yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kerja praktek di

Toko Mebel Melati.

5. Ayahanda Handi Sutoto, Ibunda Kustanti serta Mas Irfan Suhendra dan Mbak Tri Wahyuni yang selalu setia memberikan dukungan pada penulis serta doa yang menjadi sumber motivasi dan inspirasi.
6. Rosalia Susilowati, Agung Nur Hidayat, Nurul Hidayati, Veny Diastika Putri, Sri Gustiani, Hayu Windi Hapsari, Puteri Harumsari, Uning Lestari dan Amalia Ratna Rahmaani yang selalu menjadi sumber penyemangat bagi penulis.
7. Teman-teman Prodi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah banyak membantu dalam pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporannya.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan kerja praktek ini. Semoga pelaksanaan kerja praktek ini dapat menjadi pengalaman yang berharga bagi penulis dan bermanfaat untuk masyarakat yang lebih luas.

Yogyakarta, 20 Mei 2012

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Kerja Praktek	2
1.4 Tujuan Kerja Praktek.....	3
1.5 Manfaat Kerja Praktek.....	3
BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK	
2.1 Gambaran Umum Toko Mebel Melati	4
2.2 Unit Usaha Toko Mebel Melati	5
2.3 Struktur Organisasi Toko Mebel Melati	5
BAB III LANDASAN TEORI	
3.1 Sistem Informasi	6
3.2 Basis Data dan DBMS	7
3.3 MySQL	8
3.4 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	9
3.5 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	10
3.6 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	12
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Kebutuhan Sistem.....	13

4.1.1	Perangkat Keras	13
4.1.2	Perangkat Lunak	13
4.2	Pemodelan Sistem	14
4.2.1	Desain Sistem	14
4.2.1.1	Desain Sistem <i>Administrator</i>	14
4.2.1.2	Desain Sistem Pengunjung	16
4.2.2	Desain DFD	17
4.2.2.1	DFD Level 0 (Diagram Konteks)	17
4.2.2.2	DFD Level 1 Website Toko Mebel Melati	18
4.2.2.3	DFD Level 2 Pengunjung Proses Pengelolaan Data.....	19
4.2.2.4	DFD Level 2 Admin Proses Pengelolaan Data.....	20
4.2.2.5	DFD Level 3 Pengunjung Proses Pengelolaan Data Pemesanan.....	22
4.2.2.6	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Admin.	23
4.2.2.7	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pelanggan	23
4.2.2.8	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Produk	24
4.2.2.9	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data <i>Meuble</i>	25
4.2.2.10	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Desain	26
4.2.2.11	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pemesanan.....	27
4.2.2.12	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Buku Tamu	28
4.2.2.13	DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data <i>Content</i>	29
4.2.3	Desain ERD	29
4.2.4	Desain Tabel	30
4.2.4.1	Tabel Admin (admin)	31
4.2.4.2	Tabel Pemesanan (pemesanan).....	31
4.2.4.3	Tabel Pemesanan Detail (pemesanan_detail)	32
4.2.4.4	Tabel pelanggan (pelanggan).....	32

4.2.4.5	Tabel Produk (produk)	33
4.2.4.6	Tabel <i>Meuble</i> (<i>meuble</i>)	33
4.2.4.7	Tabel Desain (desain)	34
4.2.4.8	Tabel Buku Tamu (guestbook)	34
4.2.4.9	Tabel <i>Content</i> (konten)	34
4.2.4.10	Tabel Kategori (kategori).....	35
4.2.4.11	Tabel Kategori <i>Meuble</i> (kategorim)	35
4.2.4.12	Tabel Kategori Desain (kategorid).....	35
4.3	Implementasi Sistem	36
4.3.1	Gambaran Umum <i>Website</i> Toko Mebel Melati.....	36
4.3.2	<i>User Interface</i>	37
4.3.2.1	<i>User Interface</i> Admin	37
4.3.2.1.1	Halaman <i>Login</i>	37
4.3.2.1.2	Halaman <i>Home</i>	38
4.3.2.1.3	Halaman Data Pesanan	39
4.3.2.1.4	Halaman <i>Member</i>	39
4.3.2.1.5	Halaman Edit <i>Member</i>	39
4.3.2.1.6	Halaman <i>Insert Member</i>	40
4.3.2.1.7	Halaman Lihat Produk	40
4.3.2.1.8	Halaman <i>Edit</i> Produk.....	41
4.3.2.1.9	Halaman Tambah Produk Baru.....	42
4.3.2.1.10	Halaman Lihat <i>Meuble</i>	42
4.3.2.1.11	Halaman <i>Edit Meuble</i>	43
4.3.2.1.12	Halaman Tambah <i>Meuble</i> Baru	43
4.3.2.1.13	Halaman Lihat Desain.....	44
4.3.2.1.14	Halaman <i>Edit</i> Desain	45
4.3.2.1.15	Halaman Tambah Desain Baru	45
4.3.2.1.16	Halaman Buku Tamu	46
4.3.2.1.17	Halaman Karyawan.....	46
4.3.2.1.18	Halaman <i>Edit</i> Karyawan	47
4.3.2.1.19	Halaman Tambah Karyawan Baru.....	47

4.3.2.1.20 Halaman Tampilan	47
4.3.2.2 <i>User Interface</i> Pengunjung	48
4.3.2.2.1 Halaman <i>Login</i>	48
4.3.2.2.2 Halaman <i>Home</i>	49
4.3.2.2.3 Halaman <i>Meuble</i>	50
4.3.2.2.4 Halaman <i>Desain</i>	50
4.3.2.2.5 Halaman <i>Cara Pembayaran</i>	51
4.3.2.2.6 Halaman <i>About Melati Furniture & Interior</i>	52
4.3.2.2.7 Halaman <i>Syarat dan Ketentuan</i>	52
4.3.2.2.8 Halaman <i>Hubungi Kami</i>	53
4.3.2.2.9 Halaman <i>Halaman FAQ</i>	54
4.3.2.2.10 Halaman <i>Register</i>	54
4.3.2.2.11 Halaman <i>Member</i>	55
4.3.2.2.12 Halaman <i>Produk Online</i>	56
4.3.2.2.13 Halaman <i>Lihat Produk</i>	56
4.3.2.2.14 Halaman <i>Belanjaan</i>	57
4.3.2.2.15 Halaman <i>Pengiriman</i>	58
4.3.2.2.16 Halaman <i>Konfirmasi Pemesanan</i>	58

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Komponen Pembentuk Sistem Informasi	6
Tabel 3.2. Komponen dalam DBMS	8
Tabel 3.3. Notasi DFD	10
Tabel 3.4. Hubungan Antar Entitas	11
Tabel 4.1. Tabel Admin (admin)	31
Tabel 4.2. Tabel Pemesanan (pemesanan)	32
Tabel 4.3. Tabel Pemesanan Detail (pemesanan_detail)	32
Tabel 4.4. Tabel pelanggan (pelanggan)	32
Tabel 4.5. Tabel Produk (produk)	33
Tabel 4.6. Tabel <i>Meuble</i> (<i>meuble</i>)	33
Tabel 4.7. Tabel Desain (desain)	34
Tabel 4.8. Tabel Buku Tamu (guestbook)	34
Tabel 4.9. Tabel <i>Content</i> (konten)	35
Tabel 4.10. Tabel Kategori (kategori)	35
Tabel 4.11. Tabel Kategori Meuble (kategorim)	35
Tabel 4.12. Tabel Kategori Desain (kategorid)	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Toko Mebel Melati.....	5
Gambar 4.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks).....	18
Gambar 4.2. DFD Level 1 Website Toko Mebel Melati.....	19
Gambar 4.3. DFD Level 2 Pengunjung Proses Pengelolaan Data	20
Gambar 4.4. DFD Level 2 Admin Proses Pengelolaan Data	21
Gambar 4.5. DFD Level 3 Pengunjung Proses Pengelolaan Data Pemesanan	22
Gambar 4.6. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Admin	23
Gambar 4.7. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pelanggan	24
Gambar 4.8. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Produk	25
Gambar 4.9. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data <i>Meuble</i>	26
Gambar 4.10. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Desain	27
Gambar 4.11. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pemesanan	28
Gambar 4.12. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Buku Tamu	28
Gambar 4.13. DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data <i>Content</i>	29
Gambar 4.14. Desain ERD.....	30
Gambar 4.15. Desain Tabel.....	31
Gambar 4.16. Tampilan Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4.17. Halaman <i>Home</i>	38
Gambar 4.18. Halaman Data Pesanan.....	39
Gambar 4.19. Halaman <i>Member</i>	39
Gambar 4.20. Halaman Edit <i>Member</i>	40
Gambar 4.21. Halaman <i>Insert Member</i>	40

Gambar 4.22. Halaman Lihat Produk	41
Gambar 4.23. Halaman <i>Edit</i> Produk	41
Gambar 4.24. Halaman Tambah Produk Baru	42
Gambar 4.25. Halaman Lihat <i>Meuble</i>	42
Gambar 4.26. Halaman <i>Edit Meuble</i>	43
Gambar 4.27. Halaman Tambah <i>Meuble</i> Baru.....	44
Gambar 4.28. Halaman Lihat Desain	44
Gambar 4.29. Halaman <i>Edit</i> Desain.....	45
Gambar 4.30. Halaman Tambah Desain Baru	46
Gambar 4.31. Halaman Buku Tamu	46
Gambar 4.32. Halaman Karyawan	47
Gambar 4.33. Halaman <i>Edit</i> Karyawan	47
Gambar 4.34. Halaman Tambah Karyawan Baru	47
Gambar 4.35. Halaman Tampilan	48
Gambar 4.36. Halaman <i>Login</i>	48
Gambar 4.37. Halaman <i>Home</i>	49
Gambar 4.38. Halaman <i>Meuble</i>	50
Gambar 4.39. Halaman Desain	51
Gambar 4.40. Halaman Cara Pembayaran	51
Gambar 4.41. Halaman <i>About Melati Furniture & Interior</i>	52
Gambar 4.42. Halaman Syarat dan Ketentuan	53
Gambar 4.43. Halaman Hubungi Kami.....	53
Gambar 4.44. Halaman Halaman <i>FAQ</i>	54

Gambar 4.45. Halaman <i>Register</i>	55
Gambar 4.46. Halaman <i>Member</i>	55
Gambar 4.47. Halaman Produk <i>Online</i>	56
Gambar 4.48. Halaman Lihat Produk	57
Gambar 4.49. Halaman Belanjaan	57
Gambar 4.50. Halaman Pengiriman	58
Gambar 4.51. Halaman Konfirmasi Pemesanan	58

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Toko Mebel Melati merupakan sebuah toko yang menjual, merancang dan membuat meuble sebagai interior maupun eksterior yang tengah berkembang dalam memperbesar dan memperluas usaha maupun jangkauan bisnisnya. Dalam memperluas jangkauan bisnisnya, Toko Mebel Melati menggunakan 2 cara yaitu dengan *salesman* dan internet. Disini ini Internet baru sebatas sebagai penunjang kerja *salesman* dalam menjelaskan katalog produk Toko Mebel Melati. Namun sebenarnya internet mempunyai nilai lebih dari sekedar sebagai katalog namun juga dapat menjadi salah satu proses bisnis. Melalui internet Toko Mebel Melati baru menggunakan beberapa media internet berupa Blog dan Jejaring Sosial.

Namun, dengan menggunakan Blog dan Jejaring Sosial masih dirasa kurang bisa sesuai kebutuhan. Mengingat Blog dan Jejaring Sosial merupakan media gratis sehingga memiliki keterbatasan. Jejaring Sosial adalah sebagai miniatur dari Blog, sedangkan Blog sendiri adalah miniatur dari *Web* yang tampilannya berdasarkan *template-template* yang telah disediakan dalam Blog sehingga sulit untuk dapat dibuat sesuai kebutuhan. Dengan demikian Toko Mebel Melati membutuhkan sebuah *website* sebagai media bisnis yang sesuai dengan kebutuhan untuk menunjang bisnis dari Toko Mebel Melati.

Dengan adanya *website* dari Toko Mebel Melati, akan berpengaruh pada proses bisnisnya karena tak hanya berlangsung secara nyata tetapi juga dapat transaksi bisnis melalui internet sehingga dapat menambah pemesanan produk. Dengan adanya *website* ini juga dapat berperan sebagai *company profile* yang berguna dalam memperkenalkan Toko Mebel Melati secara global melalui internet. Dengan demikian *website* dari Toko Mebel Melati selain dapat menambah proses bisnis juga sebagai media promosi sehingga dapat meningkatkan kepercayaan pelanggan terhadap Toko Mebel Melati.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka rumusan masalah dalam kerja praktek yang dilaksanakan di Toko Mebel Melati adalah: bagaimana membangun *website e-commerce* di Toko Mebel Melati.

1.3. Batasan Kerja Praktek

Dengan rumusan masalah yang ada, maka batasan dari kerja praktek ini adalah:

1. Pengelolaan data hanya meliputi data produk, data *meuble*, data desain, data pelanggan dan data pemesanan.
2. Interface dan menu yang ada dalam sistem disesuaikan dengan permintaan dari Toko Mebel Melati.
3. Perhitungan harga sesuai dengan permintaan dari Toko Mebel Melati.

1.4. Tujuan Kerja Praktek

Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek adalah:

1. Membangun website sesuai permintaan Toko Mebel Melati.
2. Mengimplementasikan Website Toko Mebel Melati

1.5. Manfaat Kerja Praktek

Manfaat Untuk Mahasiswa

Manfaat dari pelaksanaan kerja praktek bagi mahasiswa adalah:

1. Mendapatkan pengalaman kerja serta menjalin kerja sama yang mutual dengan instansi tempat melakukan kerja praktek.
2. Melatih kemampuan diri dalam mengidentifikasi masalah dan mengembangkan sistem informasi.
3. Mendapatkan umpan balik perkembangan teknologi untuk meningkatkan pengetahuan dan wawasan.
4. Membantu memperluas jangkauan bisnis Toko Mebel Melati.

Manfaat Untuk Toko Mebel

Manfaat dari pelaksanaan kerja praktek bagi Toko Mebel adalah:

1. Meningkatkan kredibilitas Toko Mebel Melati.
2. Memperluas jangkauan bisnis Toko Mebel Melati.
3. Meningkatkan daya saing dan kualitas Toko Mebel Melati dibanding Toko Mebel lain.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1. Gambaran Umum Toko Mebel Melati

Toko Mebel Melati merupakan sebuah usaha yang bergerak dalam bidang properti mebel dan merupakan pengembangan usaha dari Toko Besi Amanah. Toko Mebel Melati bertempat di Jl. Ketawang km 7 Desa Sangubanyu, Grabag Kabupaten Purworejo Jawa Tengah 54265.

Toko Mebel Melati dahulunya merupakan Toko Mebel Lumintu milik bapak Yunus yang diwariskan kepada anaknya bernama bapak Agil. Toko Mebel Melati tergabung satu tempat dengan Toko Besi Amanah dan bengkel kerja mebelair. Toko Mebel Melati mempunyai sasaran pemasaran pada masyarakat dan instansi-instansi yang sedang melakukan pembangunan maupun pengembangan. Toko Mebel Melati terbagi dalam beberapa kelompok kerja yaitu pramuniaga, pertukangan, pengelasan, sales pemasaran dan kurir pengantar.

Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) Kecil No:510/114/PK/III/2009, tanggal 21 Maret 2009 dari Kantor Pelayanan Perijinan Terpadu Kabupaten Purworejo. Tanda Daftar Perusahaan (TDP) No.111150050091 tanggal 21 Maret 2009 dari Kantor Pelayanan Perijinan Terpadu Kabupaten Purworejo. Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP) No. 07.087.818.6-.531.000 dari KPP Pratama Purworejo. Ijin HO No.503/126/2009, tanggal 21 Maret 2009 dari Kantor Pelayanan Perijinan Terpadu Kabupaten Purworejo.

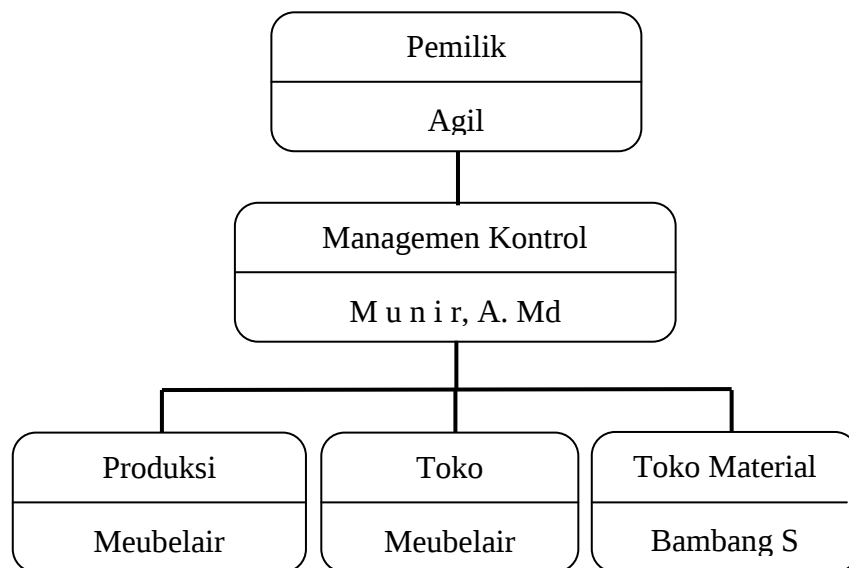
2.2. Unit Usaha Toko Mebel Melati

Dalam pelaksanaan pemenuhan kebutuhan masyarakat, Toko Mebel Melati mempunyai unit usaha sebagai berikut:

1. Penjualan mebel.
2. Perkreditan mebel
3. Perancangan *furniture*.
4. Pembuatan *furniture*.
5. Perancangan rumah.
6. Pembuatan rumah.

2.3. Struktur Organisasi Toko Mebel Melati

Toko Mebel Melati mempunyai banyak pegawai yang terbagi dalam beberapa kelompok kerja. Struktur organisasi Toko Mebel Melati dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Toko Mebel Melati

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem yang saling berintegrasi dan berinteraksi atau berelasi satu sama lain, secara teratur, baik, dan rapi sehingga sistem dapat memberikan informasi yang bermanfaat yang dibutuhkan oleh pengguna dalam mengambil keputusan pada masa saat ini atau pun untuk masa mendatang (Supriyanto, 2005).

Sistem informasi didefinisikan sebagai sekumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain untuk membentuk satu kesatuan yang menggabungkan data, memproses, menyimpan, dan mendistribusikannya sehingga dapat digunakan sebagai pengambilan keputusan dan dapat mengendalikannya (Putranta, 2004).

Sistem informasi terdiri dari beberapa komponen yang dapat dilihat dalam Tabel 3.1. (Ma'arif, 2009)

Tabel 3.1 Komponen Pembentuk Sistem Informasi

No	Komponen	Keterangan
1	Blok Masukan	Metode-metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan yang biasanya berupa dokumen-dokumen dasar.
2	Blok Model	Kombinasi prosedur, logika dan model matematik yang berfungsi memanipulasi data untuk keluaran tertentu
3	Blok Output	Data-data keluaran misalnya informasi atau laporan-laporan tertentu
4	Blok Teknologi	Teknologi yang digunakan untuk menerima <i>input</i> , menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan <i>output</i> serta membantu pengendalian sistem secara keseluruhan. Blok teknologi ini merupakan komponen yang membantu memperlancar proses

		pengolahan data di dalam sistem.
5	Blok Basis Data	Kumpulan data yang saling berhubungan yang tersimpan di perangkat keras dan perangkat lunak komputer
6	Blok Kendali	Mekanisme yang berfungsi untuk mencegah dan menangani kesalahan/kegagalan dalam sistem.

3.2. Basis Data dan DBMS (Database Management System)

Database dapat diungkapkan sebagai suatu pengorganisasian data dengan bantuan komputer yang memungkinkan data dapat diakses dengan mudah dan cepat. Pengertian akses meliputi pemerolehan data maupun manipulasi data. Basis data dimaksudkan untuk mengatasi problem pada sistem yang memakai pendekatan berbasis berkas. (Kadir 2004)

Database diimplementasikan dalam sebuah perangkat lunak untuk memanajemen *database* tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk manajemen *database* adalah DBMS (*Database Management System*). DBMS meliputi:

1. Sebuah *modeling language* untuk mendefinisikan skema (*relational model*) dari setiap database yang berada di DBMS sesuai dengan data modelnya. Pemilihan struktur yang paling cocok tergantung aplikasi, kecepatan transaksi dan banyak model.
2. Struktur data (*field*, *record* dan *file*) dioptimalkan dan disesuaikan dengan kebutuhan penyimpanan data di sebuah media penyimpanan yang permanen (yang berpengaruh pada sangat lambatnya akses jika dibandingkan dengan memori utamanya)

3. Mekanisme transaksi yang idealnya tetap menjaga integritas data walaupun akses dilakukan oleh banyak pemakai secara bersamaan.

Basis data dalam perancangannya mempunyai beberapa komponen yang perlu dibuat. Komponen-komponen tersebut dapat dilihat dalam Tabel 3.2. (Ma'arif, 2009)

Tabel 3.2 Komponen dalam DBMS

No	Komponen	Keterangan
1	Tabel/ Entitas	Inti dari sebuah basis data, untuk menyimpan data yang dikelompokkan dalam bentuk baris dan kolom, setiap baris mewakili <i>record</i> dan setiap kolom mewakili field (<i>atribut</i>).
2	View	Tabel maya yang isinya ditentukan oleh query ke dalam basis data.
3	Index	File jenis khusus yang bekerja sama dengan tabel, bertujuan mempercepat proses pengaksesan <i>record</i> atau sekelompok record tertentu.
4	Trigger	Prosedur tersimpan yang secara otomatis dijalankan apabila data data di dalam tabel berubah karena eksekusi perintah SQL (<i>Structured Query Language</i>) yang meliputi <i>insert</i> , <i>update</i> atau <i>delete</i> .
5	Prosedur	Pengaksesan data di dalam basis data melalui eksekusi perintah SQL.

3.2.1. MySQL

MySQL adalah sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, multi user serta mampu menggunakan perintah standar SQL (*Structured Query Language*). MySQL selain sebagai database server, dapat juga berperan sebagai client sehingga sering disebut database server-client yang open source dengan kemampuan dapat berjalan dengan baik di OS (*Operating System*), baik dengan platform windows maupun LINUX (Nugroho 2004).

Beberapa kelebihan dari MySQL dibanding dengan DBMS lainya adalah (Firmansyah, 2010):

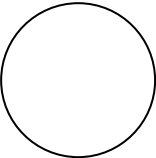
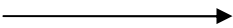
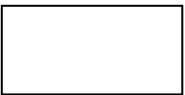
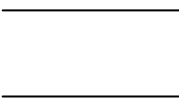
- a. MySQL sebagai sebuah DBMS dan juga sebagai *Relation Database Management System* (RDBMS)
- b. MySQL merupakan *software* yang *open source*.
- c. MySQL merupakan *database-server* yang dapat dihubungkan dengan media internet sehingga dapat diakses dari jarak jauh.
- d. MySQL merupakan *database client* karena mampu melakukan *query* yang mengakses pada *database server*.
- e. MySQL mampu menerima *query* yang bertumpuk dalam satu permintaan atau disebut *multithreading* dan mampu menyimpan data yang sangat besar hingga yang berukuran *Gigabyte*.
- f. MySQL didukung oleh sebuah komponen C sehingga dapat diakses melalui sebuah program aplikasi yang di bawah *protocol* internet berupa web. Aplikasi yang sering digunakan adalah PHP dan Perl.

3.3. DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Pressman (2002), diagram aliran data/*data flow diagram* (DFD) adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari *input* menjadi *output*. DFD memuat proses yang mentransformasikan data, aliran data yang menggerakkan data objek yang memproduksi serta mengkonsumsi data, serta *data source* yang menjadi tempat penyimpanan data.

DFD mempunyai beberapa notasi untuk merepresentasikan proses, aliran data serta entitas – entitas yang berhubungan dengan sistem. Notasi tersebut digambarkan dalam Tabel 3.3.

Tabel 3.3. Tabel Notasi DFD

No	Nama	Notasi	Keterangan
1	Notasi Proses		Menggambarkan proses yang terdapat di dalam sebuah sistem yang dihubungkan dengan notasi aliran data. Notasi ini dapat berhubungan dengan dirinya sendiri, notasi entitas dan notasi data storage.
2	Notasi Aliran Data		Berfungsi menghubungkan antar notasi dan data yang mengalir antara dua notasi atau lebih.
3	Notasi Entitas		berfungsi menggambarkan entitas apa saja yang berhubungan dengan sistem. Notasi Entitas dalam sebuah sistem tidak dapat berhubungan langsung dengan notasi data storage.
4	Notasi Data Storage		Berfungsi menggambarkan tabel atau <i>database</i> tempat penyimpanan data. Notasi ini tidak dapat berhubungan langsung dengan dirinya sendiri dan notasi entitas harus terdapat notasi proses diantara keduanya.

3.4. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD adalah sebuah model konseptual dari data yang menggambarkan keadaan sebenarnya dari entitas dan *relationship*. Dengan adanya ERD pengorganisasian data yang digunakan pada sistem dapat berlangsung secara disiplin. Selain itu, ERD juga dapat memastikan

kelengkapan (*completeness*), stabilitas (*stability*) data, dan kemampuan adaptasi (*adaptability*).

a. Atribut (*Attributes*)

Atribut digunakan untuk mengekspresikan karakteristik entitas, misalnya: sebuah entitas pegawai mempunyai atribut nama, alamat, email, dll. Atribut diklasifikasikan sebagai *entity key* atau *entity descriptor*, yang digunakan untuk mengidentifikasi berbagai hal secara unik dalam entitas, sedangkan atribut yang mempunyai nilai yang unik disebut *candidate key* yang salah satunya nanti akan digunakan sebagai *primary key*.

b. Entitas (*Entity*)

Entitas merupakan representasi dari kumpulan objek atau benda dalam dunia nyata yang bersifat unik, memiliki peran dalam sistem serta dapat di deskripsikan oleh satu atau lebih atribut

c. *Relationship*

Relationship menggambarkan hubungan antar entitas. Dalam menggambarkan hubungan entitas, ada berbagai tipe hubungan antar entitas, diantaranya dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Hubungan Antar Entitas

No	Nama	Keterangan
1	<i>One to one relationship</i>	Hubungan di mana satu elemen di entitas (A) tepat berasosiasi dengan satu elemen di entitas (B).
2	<i>One to many relationship</i>	Hubungan di mana satu elemen di entitas (A) berasosiasi dengan nol, satu atau lebih elemen di entitas (B), tapi untuk satu elemen di entitas B hanya berelasi dengan satu elemen di entitas (A).
3	<i>Many to many</i>	Hubungan dimana satu elemen di entitas (A) berasosiasi

	<i>relationship</i>	dengan nol, satu atau lebih elemen di entitas (B) dan satu elemen di entitas (B) berasosiasi dengan nol, satu atau lebih elemen di entitas (A).
--	---------------------	---

3.4 Konsep PHP

PHP adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Maksud dari *server-side scripting* adalah sintaks dan perintah-perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan di *server* tetapi disertakan pada dokumen HTML biasa. Kelebihan sistem *server side* adalah (Nucifera, 2011) :

1. Dapat memanfaatkan sumber–sumber aplikasi yang dimiliki oleh *server*. Contohnya koneksi *database*.
2. Tidak diperlukan kompatibilitas browser atau harus menggunakan browser tertentu. Karena *server*lah yang akan mengerjakan skrip PHP. Hasil yang dikirim ke browser umumnya berbasis teks atau gambar.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Kebutuhan Sistem

Website Toko Mebel Melati ini bisa berjalan dengan baik apabila sistem komputer yang digunakan memenuhi syarat minimal dari konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak. Adapun konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan akan dijelaskan seperti di bawah ini.

4.1.1 Perangkat Keras

Agar dapat berjalan dengan baik, komputer yang menjalankan sistem ini harus memenuhi sistem *requirements* minimal yang dibutuhkan. Spesifikasi dari sistem *requirements* tersebut adalah :

1. Processor Pentium III atau setara dengan kecepatan 667 MHz
2. Memori (RAM) dengan kapasitas 256 MB
3. Ruang kosong Harddisk sebesar 30 MB
4. Monitor VGA atau SVGA dengan resolusi minimum 800 x 600.

4.1.2 Perangkat Lunak

Ada beberapa perangkat lunak yang harus terinstal dalam sistem operasi komputer untuk dapat menjalankan sistem informasi ini, yaitu :

1. Sistem Operasi
2. Web Browser

4.2 Pemodelan Sistem

Pemodelan *Website* Toko Mebel Melati merupakan Gambaran model dan cara kerja sistem. Dalam hal ini menggunakan 4 desain yaitu desain sistem, desain DFD (*Data Flow Diagram*), desain ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan desain tabel.

4.2.1 Desain Sistem

Desain sistem menggambarkan perencanaan *Website* Toko Mebel Melati yang akan dibangun. *Website* Toko Mebel Melati mempunyai dua user yaitu administrator dan pengunjung.

4.2.1.1 Desain Sistem Administrator

- a. Halaman *index* berfungsi sebagai *link login* sebelum masuk ke menu utama.
- b. Halaman utama terdiri dari menu *home*, data pesanan, *member*, lihat produk, lihat *meuble*, lihat desain, buku tamu, karyawan dan tampilan. Detail dari masing-masing menu sebagai berikut:
- c. Menu *home* : berisi statistik jumlah produk, *meuble*, desain, *member* dan pesanan.
- d. Menu data pesanan : berisi data pesanan berupa idpemesanan, nama, status, total dan aksi yang berisi *edit* dan hapus. Dalam menu ini terdapat *sorting* berdasarkan

status seperti semua, pesan, beli, pembayaran diterima, barang dikirim dan barang diterima.

- e. Menu *member* : berisi data pelanggan yang telah mendaftar yang dapat di *edit* dan hapus, juga terdapat menu *insert member* untuk menambahkan data pelanggan.
- f. Menu lihat produk : berisi data produk yang dijual secara online yang dapat di *edit* , hapus dan tambah produk baru. Terdapat menu *sorting* berdasarkan kategori.
- g. Menu lihat *meuble* : berisi data mebel yang dapat di *edit* , hapus dan tambah produk baru. Terdapat menu *sorting* berdasarkan kategori.
- h. Menu lihat desain : berisi data desain yang dapat di *edit* , hapus dan tambah produk baru. Terdapat menu *sorting* berdasarkan kategori.
- i. Menu buku tamu : berisi pesan dari para pelanggan yang hanya dapat di hapus.
- j. Menu Karyawan : berisi data karyawan dan admin yang bisa *login* ke website. Terdapat menu *edit*, hapus dan buat karyawan baru.
- k. Menu Tampilan : Untuk melihat dan mengubah text yang terdapat pada menu cara pembayaran, *about*, syarat dan FAQ.

4.2.1.2 Desain Sistem Pengunjung

a. Menu Utama (*home*)

Dalam menu utama pengunjung dapat melihat slide foto *showroom* Toko Mebel Melati, *Login*, melihat produk-produk baru, melihat kategori dan menu-menu.

b. Menu *Meuble*

Berisi katalog mebel-mebel yang diproduksi Toko Mebel Melati Furniture. Dapat juga dilihat berdasarkan kategori.

c. Menu Desain

Berisi katalog desain yang dibuat Toko Mebel Melati Furniture yang dapat juga dilihat berdasarkan kategori.

d. Menu Produk Online

Berisi katalog produk-produk yang ada di Toko Mebel Melati Furniture yang dapat dibeli secara online, juga dapat dilihat berdasarkan kategori.

e. Menu Cara Pembayaran

Berisi tentang tata cara pembayaran.

f. Menu *Register*

Halaman bagi pengunjung untuk mendaftar sebagai member agar bisa menggunakan layanan pembelian produk online.

g. Menu About Melati Furniture

Berisi tentang seluk-beluk atau *company profile* Toko Mebel Melati

h. Menu Hubungi Kami

Halaman yang digunakan untuk menyampaikan pesan pengunjung ke *administrator website* Toko Mebel Melati.

i. Menu Syarat

Halaman yang berisi tentang syarat melakukan pembelian produk online.

j. Menu *FAQ (Frequently Asked Questions)*

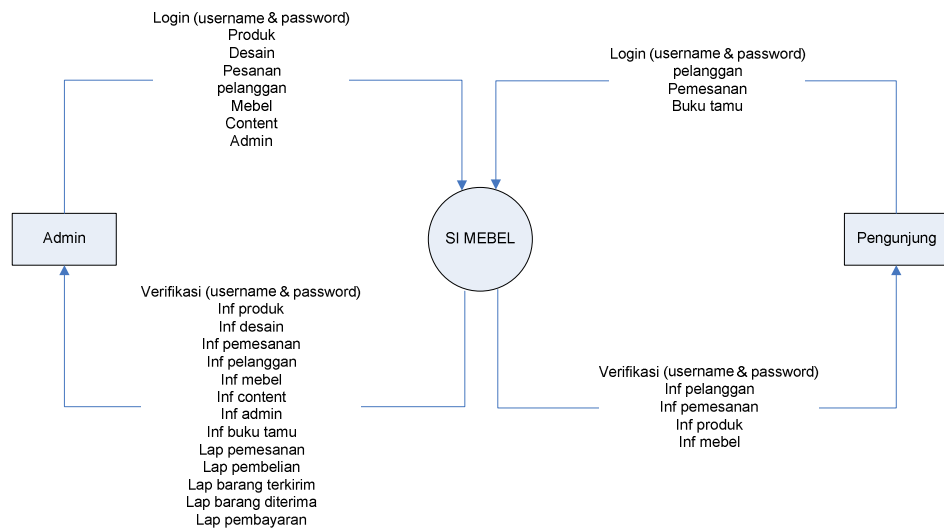
Halaman yang berisi tentang pertanyaan-pertanyaan yang sering ditanyakan.

4.2.2 Desain DFD

DFD menggambarkan proses bisnis yang terjadi pada Website Toko Mebel Melati yang dibangun sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu dengan yang lainnya.

4.2.2.1 DFD level 0 (Diagram konteks)

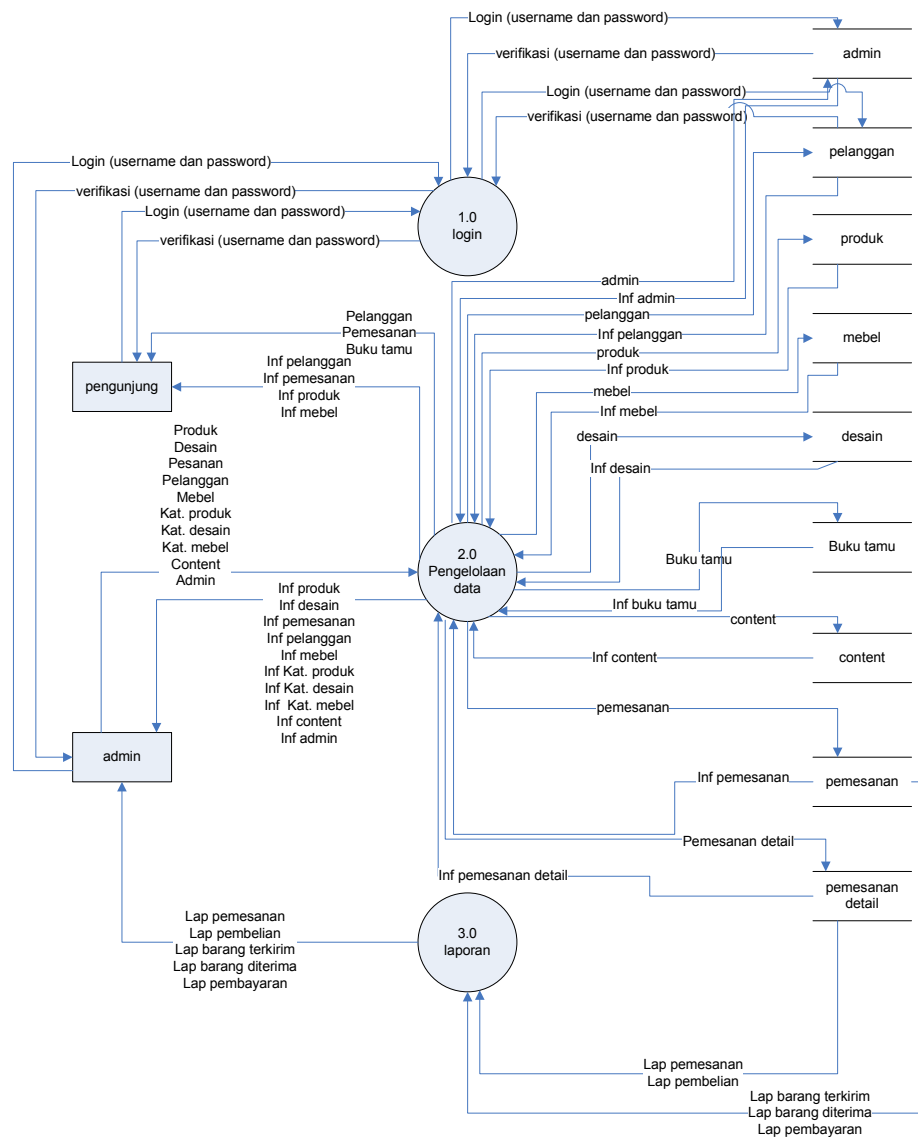
DFD Level 0 seperti pada Gambar 4.1 merupakan Gambaran awal dari sistem yang menampilkan semua interaksi antara entitas dengan *Website* Toko Mebel Melati.



Gambar 4.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks)

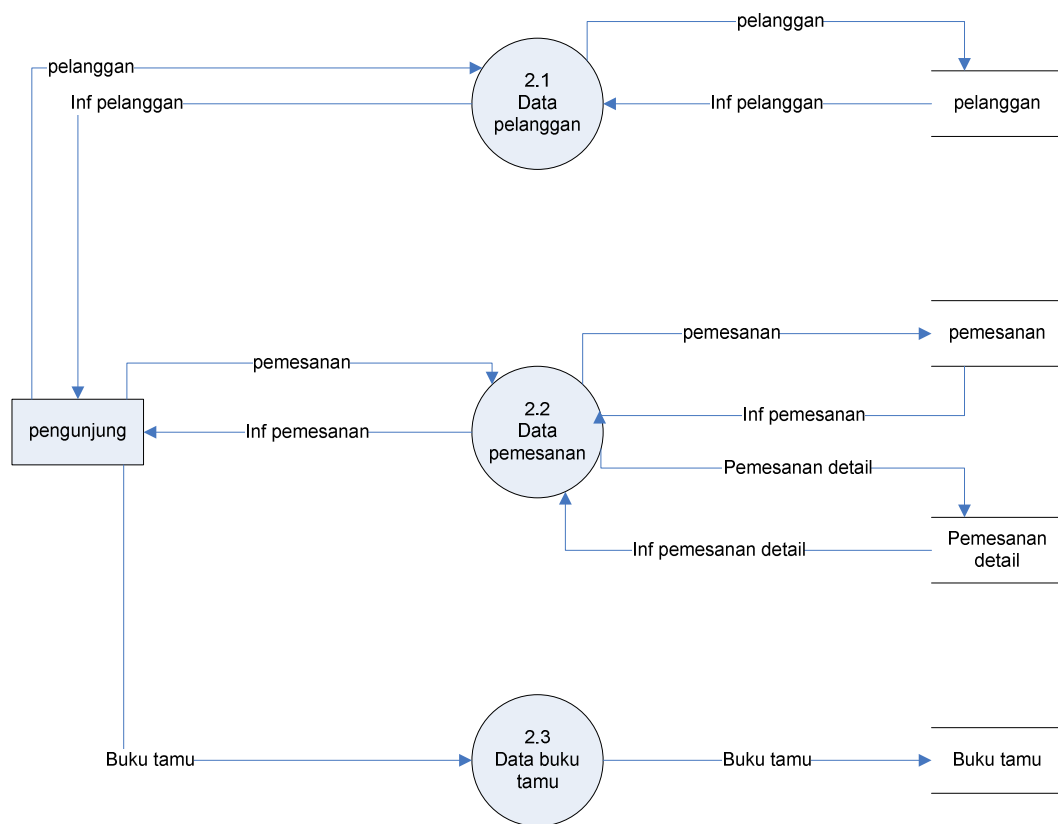
4.2.2.2 DFD level 1 Website Toko Mebel Melati

DFD level 1 seperti pada Gambar 4.2 merupakan penjelasan lebih lanjut dari DFD level 0 sebelumnya. Diagram ini merepresentasikan proses-proses yang terjadi pada sistem, yang meliputi proses *login*, pengelolaan data dan laporan.

Gambar 4.2 DFD Level 1 *Website Toko Mebel Melati*

4.2.2.3 DFD Level 2 Pengunjung Proses Pengelolaan Data

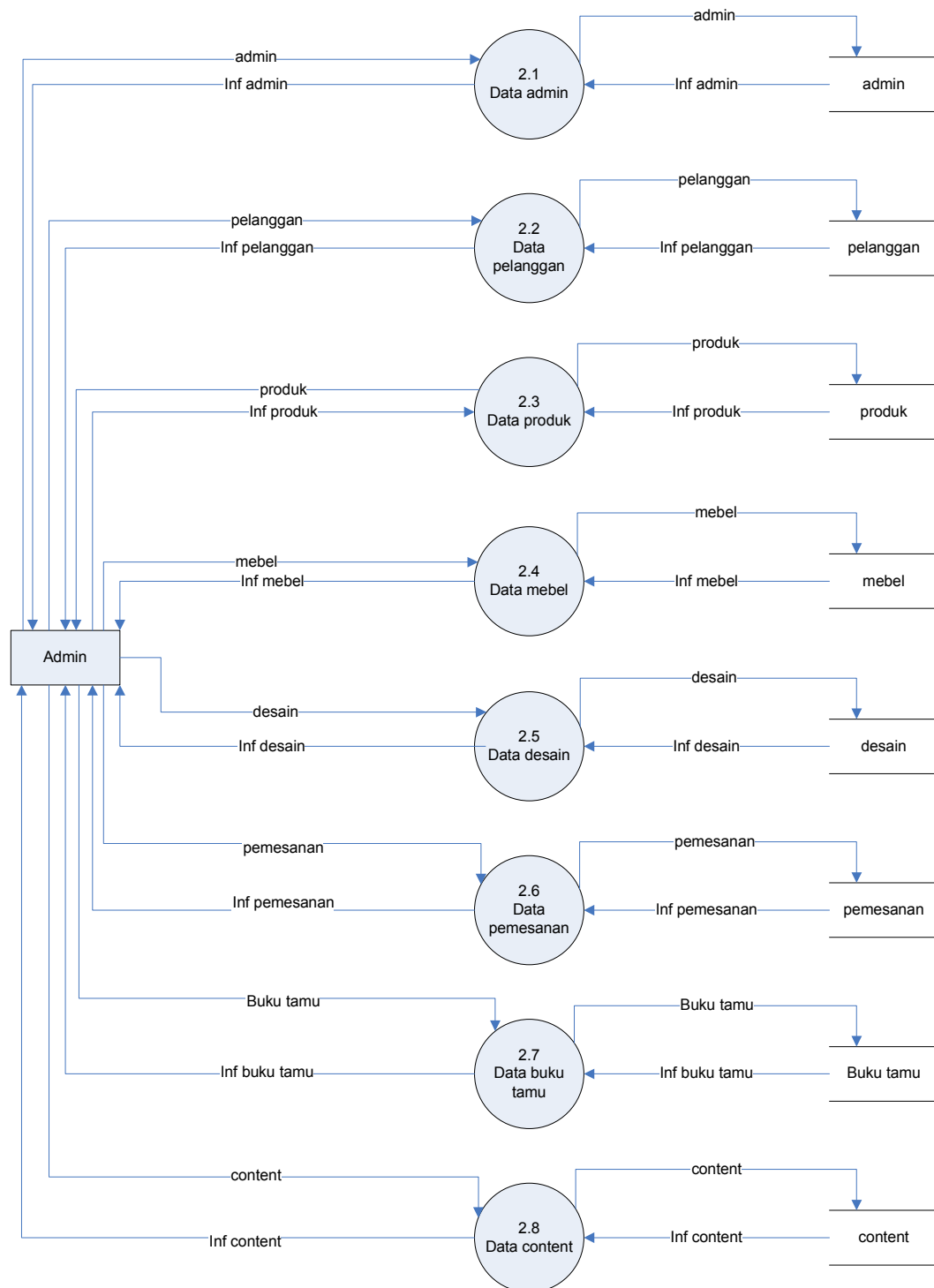
DFD level 2 pengunjung proses pengelolaan data seperti Gambar 4.3 merupakan proses penurunan dari DFD level 1 yang menggambarkan 3 proses yaitu pengelolaan data pelanggan, data pemesanan dan data buku tamu.



Gambar 4.3 DFD Level 2 Proses Pengelolaan Data Pengunjung

4.2.2.4 DFD Level 2 Admin Proses Pengelolaan Data

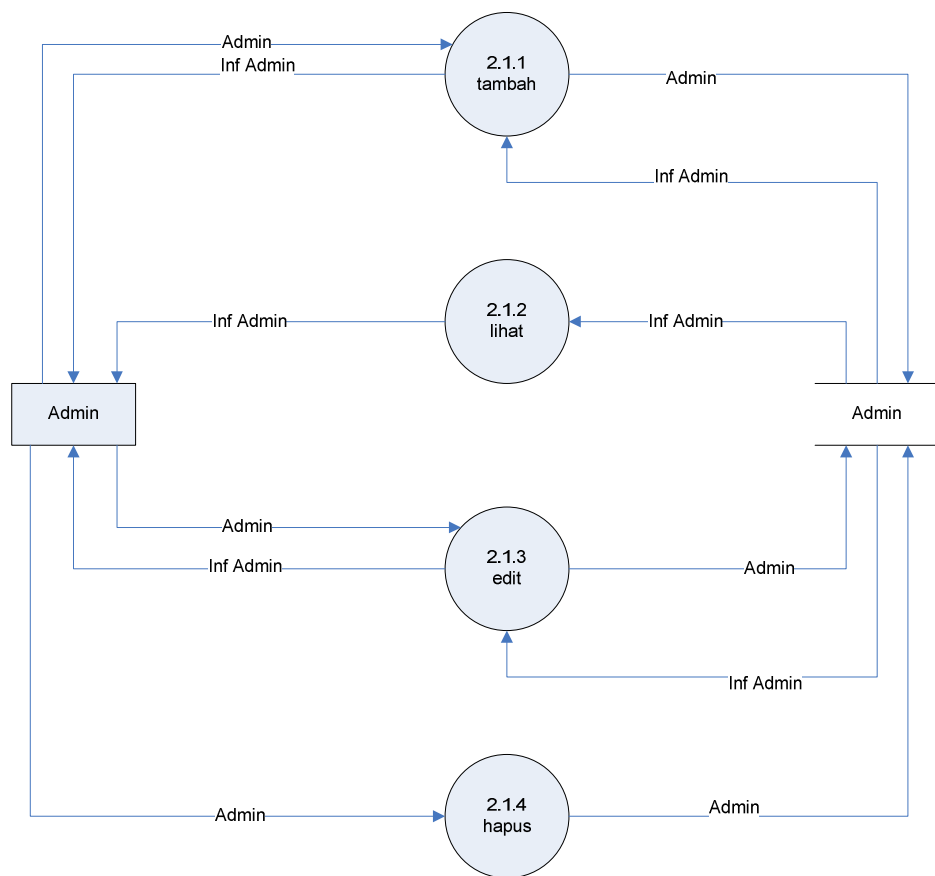
DFD level 2 admin proses pengelolaan data seperti Gambar 4.4 menggambarkan beberapa proses di dalamnya yaitu data admin, data pelanggan, data produk, data *meuble*, data desain, data pemesanan, data buku tamu dan data.



Gambar 4.4 DFD Level 2 Pengelolaan Data Admin

4.2.2.6 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Admin

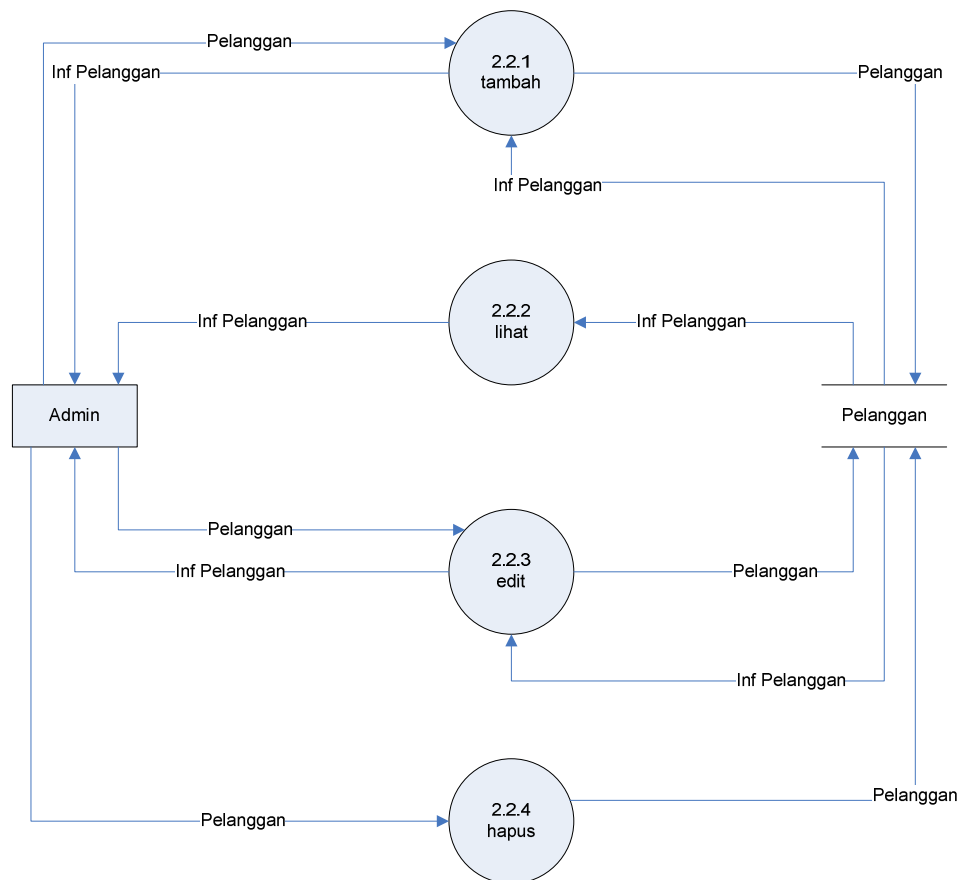
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data admin seperti Gambar 4.6 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu tambah, lihat, *edit* dan hapus.



Gambar 4.6 DFD Level 3 admin Proses Pengelolaan admin

4.2.2.7 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pelanggan

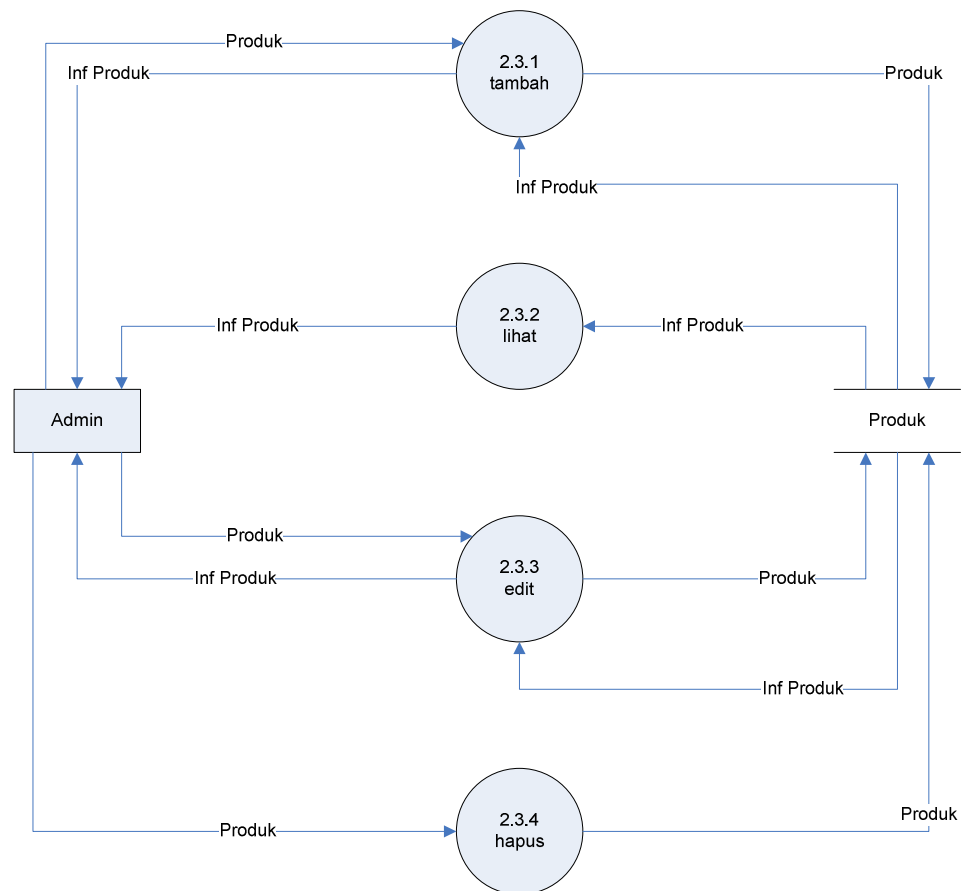
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data pelanggan seperti Gambar 4.7 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu tambah, lihat, *edit* dan hapus.



Gambar 4.7 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pelanggan

4.2.2.8 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Produk

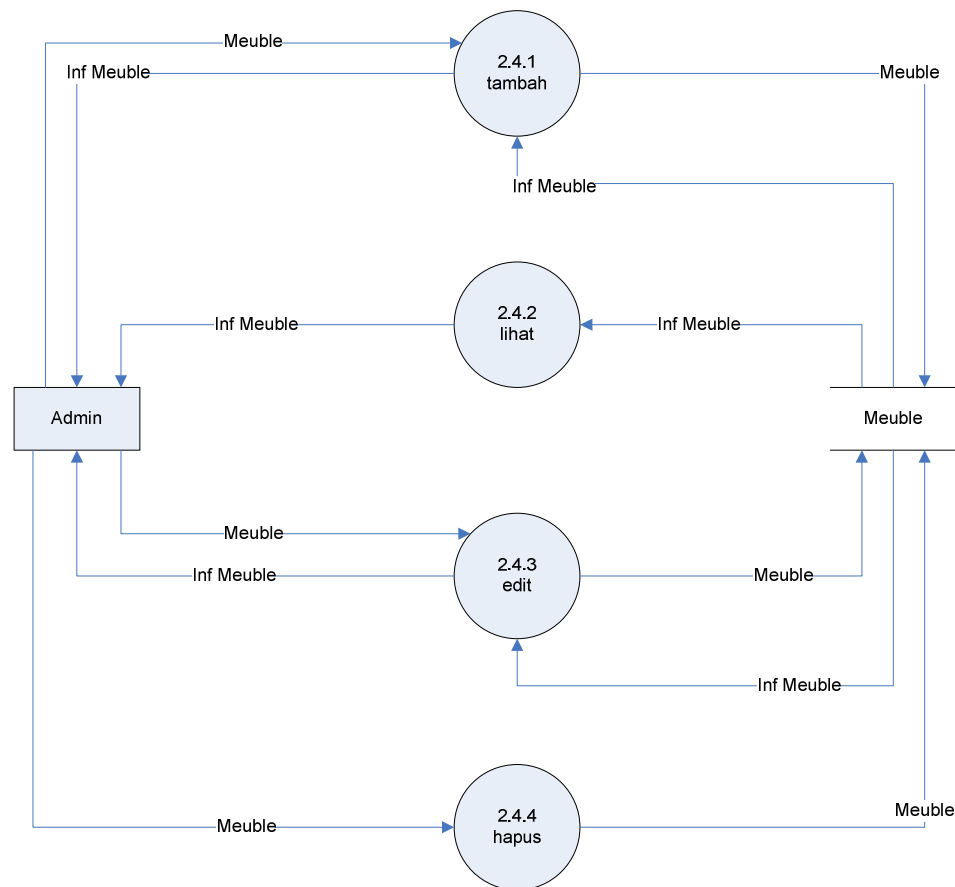
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data produk seperti Gambar 4.8 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu tambah, lihat, *edit* dan hapus.



Gambar 4.8 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Produk

4.2.2.9 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data *Meuble*

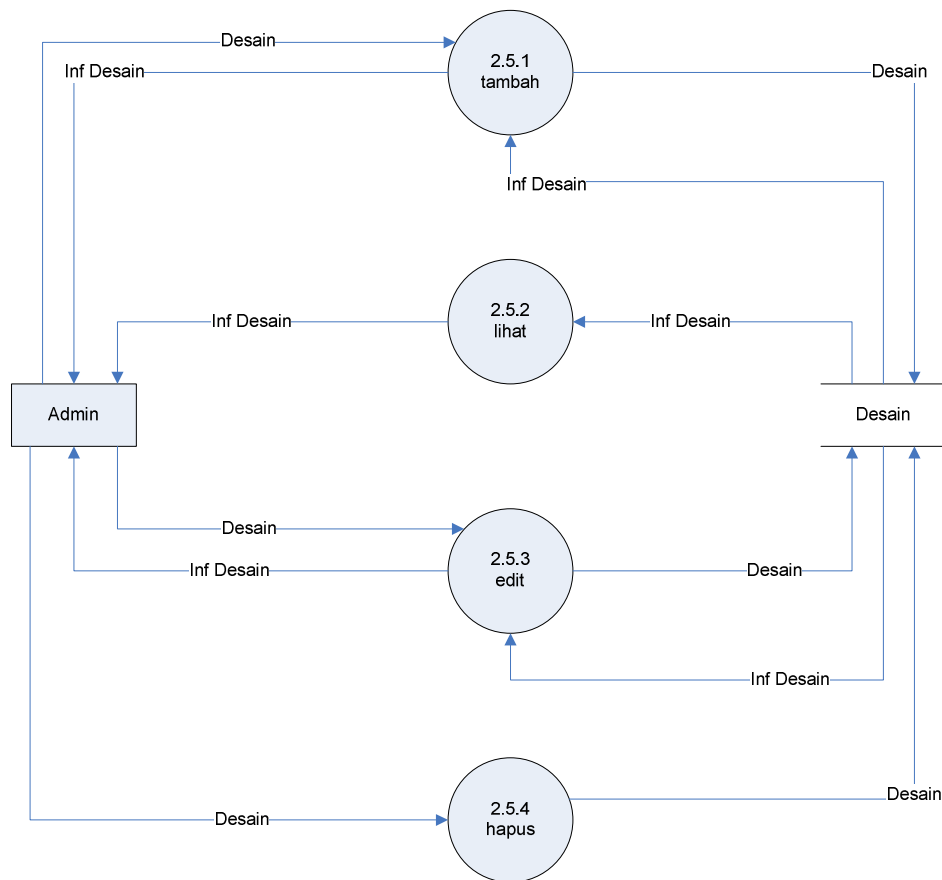
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data *meuble* seperti Gambar 4.9 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu tambah, lihat, *edit* dan hapus.



Gambar 4.9 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data *Meuble*

4.2.2.10 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Desain

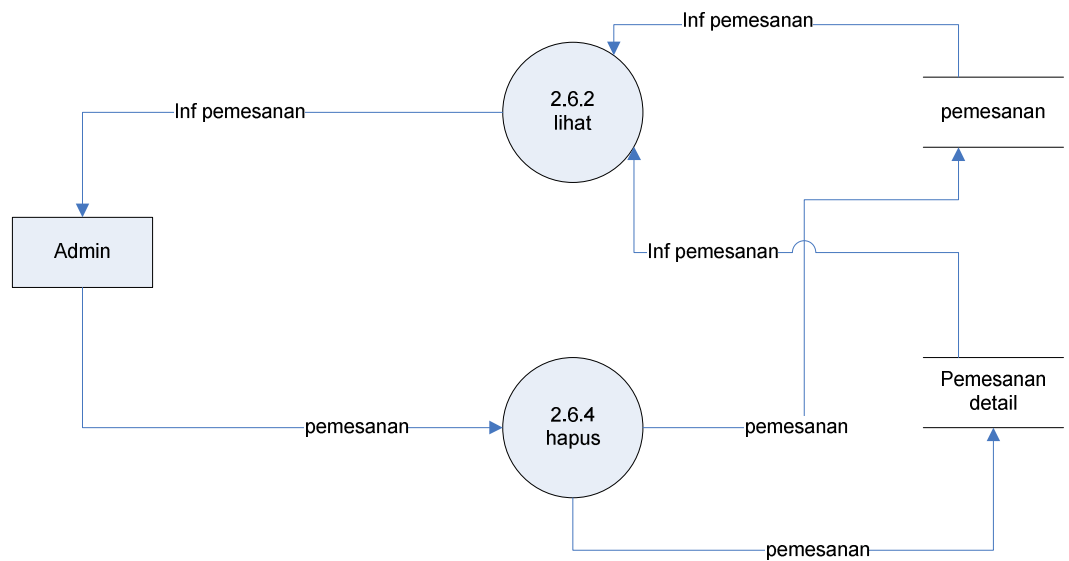
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data desain seperti Gambar 4.10 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu tambah, lihat, *edit* dan hapus.



Gambar 4.10 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Desain

4.2.2.11 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pemesanan

DFD level 3 Admin proses pengelolaan data pemesanan seperti Gambar 4.11 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu lihat dan hapus.

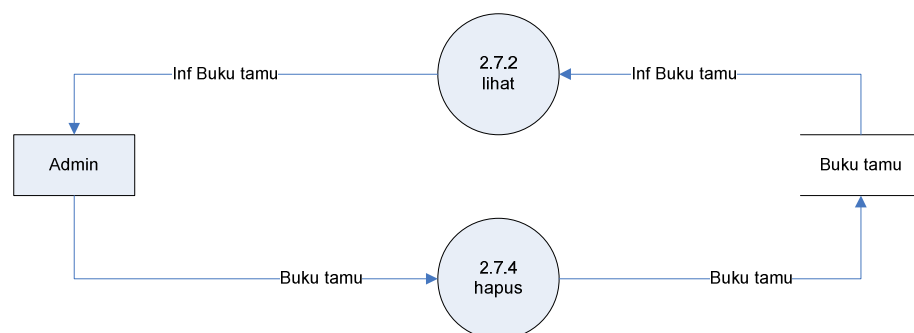


Gambar 4.11 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Pemesanan

4.2.2.12 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data Buku

Tamu

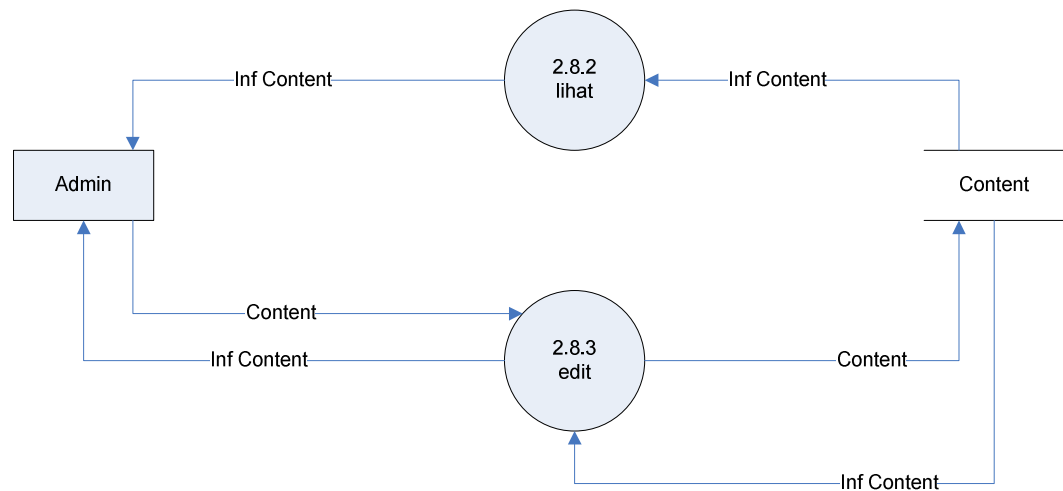
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data buku tamu seperti Gambar 4.12 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu lihat dan hapus.



Gambar 4.12 DFD Level 3 Admin proses pengelolaan data buku tamu

4.2.2.13 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data *Content*

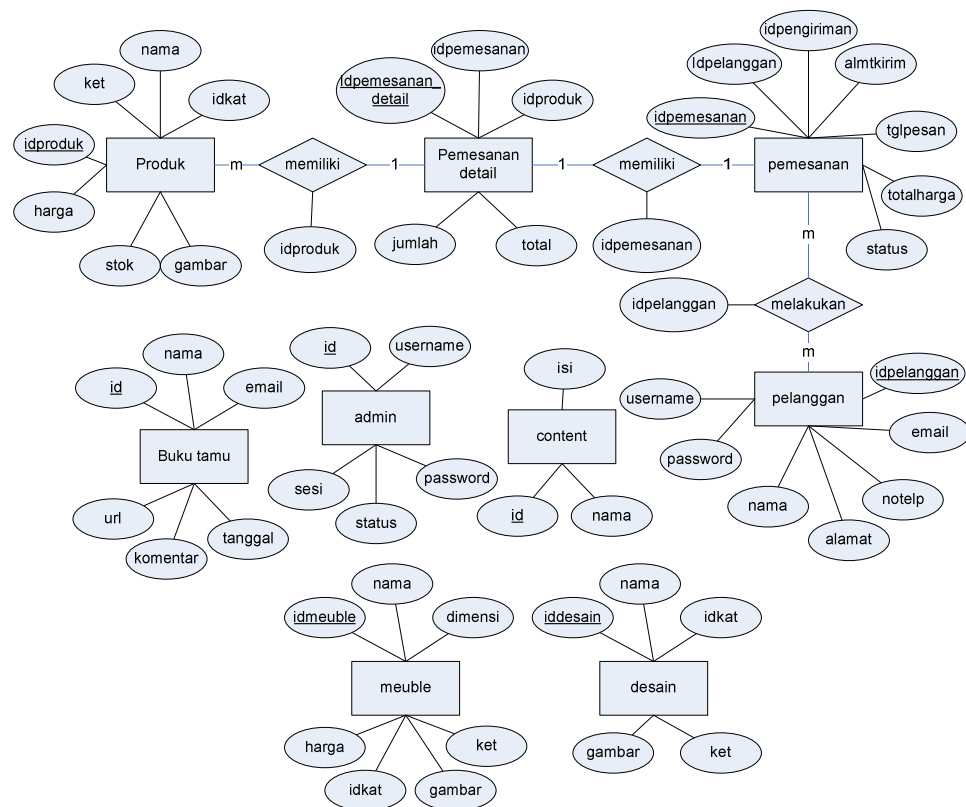
DFD level 3 Admin proses pengelolaan data *content* seperti Gambar 4.13 merupakan penjelasan dari DFD level 2 admin proses pengelolaan data. Di dalam level ini ada beberapa proses yaitu lihat dan *edit*.



Gambar 4.13 DFD Level 3 Admin Proses Pengelolaan Data *Content*

4.2.3 Desain ERD

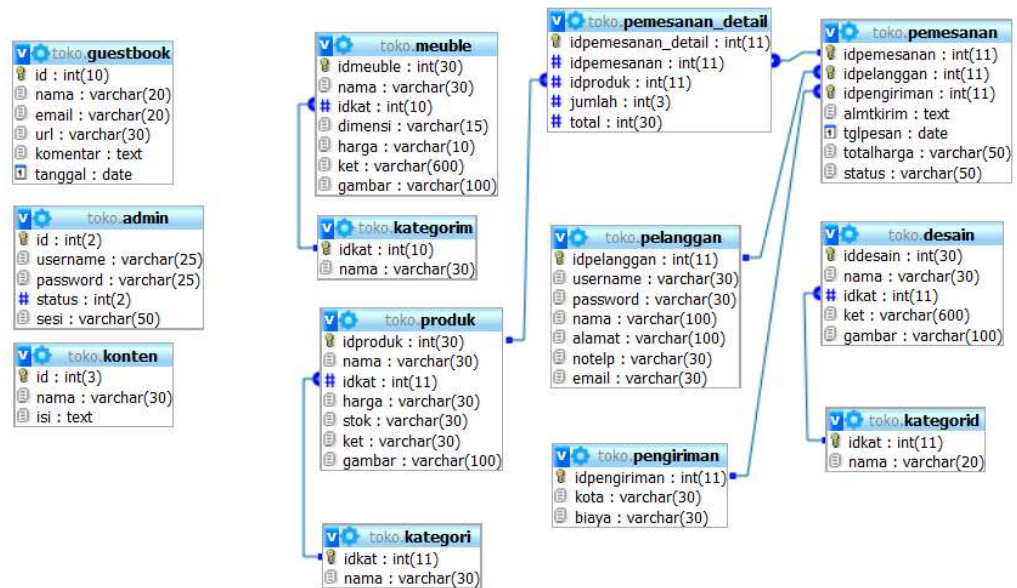
Desain ERD dari *Website Toko Mebel Melati* ini dijelaskan pada Gambar 4.14



Gambar 4.14 ERD Website Toko Mebel Melati

4.2.4 Desain Tabel

Dalam perancangan Website Toko Mebel Melati ini ada beberapa tabel yang digunakan untuk mendukung berjalannya sistem. Tabel-tabel tersebut berada di dalam satu *database* yaitu “Toko” yang dijelaskan pada Gambar 4.15 sebagai berikut:



Gambar 4.15 Desain Tabel Website Toko Mebel Melati

4.2.4.1 Tabel Admin (admin)

Tabel Admin berfungsi untuk mengatur *user* yang bisa mengakses halaman admin Website Toko Mebel Melati yang digambarkan pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Tabel Admin (admin)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
id	int(2)	Primary key
username	varchar(25)	
password	varchar(25)	
status	int(2)	
sesi	varchar(50)	

4.2.4.2 Tabel Pemesanan (pemesanan)

Tabel 4.2 merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan data pemesanan. Tabel ini berelasi dengan tabel pelanggan dan pemesanan_detail.

Tabel 4.2 Tabel Pemesanan (pemesanan)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idpemesanan	int(11)	Primary key
idpelanggan	int(11)	Foreign Key to pelanggan
idpemesanan_detail	int(11)	Foreign Key to pemesanan_detail
almtkirim	text	
tglpesan	date	
totalharga	varchar(50)	
status	varchar(50)	

4.2.4.3 Tabel Pemesanan_detail (pemesanan_detail)

Tabel pemesanan_detail seperti Tabel 4.3 berfungsi untuk menyimpan data detail pemesanan. Tabel ini berelasi dengan pemesanan dan produk.

Tabel 4.3 Tabel kelahiran (kelahiran)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
Idpemesanan_detail	int(11)	Primary key
idpemesanan	int(11)	Foreign Key to pemesanan
idproduk	int(11)	Foreign Key to produk
jumlah	int(3)	
total	int(30)	

4.2.4.4 Tabel Pelanggan (pelanggan)

Tabel 4.4 merupakan tabel pelanggan berfungsi untuk menyimpan data pelanggan dan untuk mengatur yang dapat *login member* sehingga dapat menggunakan fasilitas beli . Tabel ini berelasi dengan tabel pemesanan.

Tabel 4.4 Tabel Pelanggan (pelanggan)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idpelanggan	int(11)	Primary key
username	Varchar(30)	
password	Varchar(30)	

nama	varchar(100)	
alamat	varchar(100)	
notelp	varchar(30)	
email	Varchar(30)	

4.2.4.5 Tabel Produk (produk)

Tabel 4.5 merupakan tabel produk yang berfungsi untuk menyimpan data produk penjualan secara online. Tabel ini berelasi dengan tabel kategori dan pemesanan_detail.

Tabel 4.5 Tabel Produk (produk)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idproduk	int(30)	Primary key
nama	varchar(30)	
idkat	int(11)	Foreign key to kategori
harga	date	
stok	varchar(30)	
ket	varchar(600)	
gambar	varchar(100)	

4.2.4.6 Tabel Meuble (meuble)

Tabel 4.6 merupakan tabel *meuble* yang berfungsi untuk menyimpan data *meuble*. Tabel *meuble* berelasi dengan tabel kategori *meuble*.

Tabel 4.6 Tabel Meuble (meuble)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idmeuble	int(30)	Primary key
nama	varchar(35)	
idkat	int(10)	Foreign key to kategorim
dimensi	varchar(15)	
harga	varchar(10)	
ket	varchar(600)	
gambar	varchar(100)	

4.2.4.7 Tabel Desain (desain)

Tabel 4.7 merupakan tabel desain yang berfungsi untuk menyimpan data desain rumah dan interior. Tabel desain berelasi dengan tabel kategori desain.

Tabel 4.7 Tabel Desain (desain)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
iddesain	int(30)	Primary key
nama	varchar(30)	
idakt	int(11)	Foreign key to kategorid
ket	varchar(600)	
gambar	varchar(100)	

4.2.4.8 Tabel Buku Tamu (guestbook)

Tabel 4.8 merupakan tabel buku tamu yang berfungsi untuk menyimpan data pengunjung yang ingin menghubungi atau berkomunikasi dengan Toko Mebel Melati.

Tabel 4.8 Tabel Buku Tamu (guestbook)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
id	int(10)	Primary key
nama	varchar(20)	
email	varchar(20)	
url	varchar(30)	
komentar	text	
tanggal	date	

4.2.4.9 Tabel Content (konten)

Tabel 4.9 merupakan tabel content yang berfungsi untuk memuat informasi-informasi pada halaman cara pembayaran, about, syarat dan FAQ.

Tabel 4.9 Tabel *Content* (konten)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
id	int(3)	Primary key
nama	varchar(30)	
isi	text	

4.2.4.10 Tabel Kategori Produk (kategori)

Tabel 4.10 merupakan tabel kategori produk yang berisi berbagai kategori produk.

Tabel 4.10 Tabel Kategori Produk (kategori)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idkat	int(11)	Primary key
nama	varchar(30)	

4.2.4.11 Tabel Kategori *Meuble* (kategorim)

Tabel kategori *meuble* merupakan tabel kategori *meuble* yang berisi berbagai kategori *meuble* dan dijelaskan pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Tabel golongan Kategori *Meuble* (kategorim)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idkat	int(10)	Primary key
nama	varchar(30)	

4.2.4.12 Tabel Kategori Desain (kategorid)

Tabel 4.12 merupakan tabel kategori desain yang berisi berbagai kategori desain.

Tabel 4.12 Tabel Kategori Desain (kategorid)

Nama Kolom	Tipe Data	Constraint
idkat	int(11)	Primary key
nama	varchar(30)	

4.3 Implementasi Sistem

4.3.1 Gambaran Umum Website Toko Mebel Melati

Website Toko Mebel Melati merupakan sistem yang dirancang untuk melakukan penjualan online dan sebagai katalog produk.

Website Toko Mebel Melati memiliki 2 *user* yaitu admin dan pengunjung. Admin bisa melakukan apapun di dalam sistem seperti menambah, mengedit, menghapus data produk maupun keterangan-keterangan pada website. Sedangkan pengunjung hanya bisa membuat dan menghapus pemesanan serta menambahkan buku tamu dan mendaftar sebagai pelanggan.

Kewenangan admin pada sistem ini yaitu:

1. *Login* ke dalam sistem
2. Melihat, menghapus data pemesanan.
3. Menambah, melihat, mengedit dan menghapus data produk.
4. Menambah, melihat, mengedit dan menghapus data *meuble*.
5. Menambah, melihat, mengedit dan menghapus data desain.
6. Menambah, melihat, mengedit dan menghapus data *member*.
7. Melihat, dan menghapus data buku tamu.
8. Menambah, melihat, mengedit dan menghapus akun karyawan.
9. Melihat dan mengedit tampilan (keterangan pada *website*).
10. Melihat statistik jumlah produk, *meuble*, desain, *member* dan pemesanan.
11. *Logout* atau keluar dari sistem

Kewenangan Pengunjung pada sistem ini yaitu:

1. *Login* ke dalam sistem penjualan
2. Melihat dan membuat pemesanan.
3. Melihat data produk.
4. Melihat data *meuble*.
5. Melihat data desain.
6. Membuat data buku tamu.
7. Membuat data *member*.
8. Melihat tampilan (keterangan pada *website*).
9. *Logout* atau keluar dari sistem

4.3.2 User Interface

4.3.2.1 User Interface Admin

4.3.2.1.1 Halaman *Login*

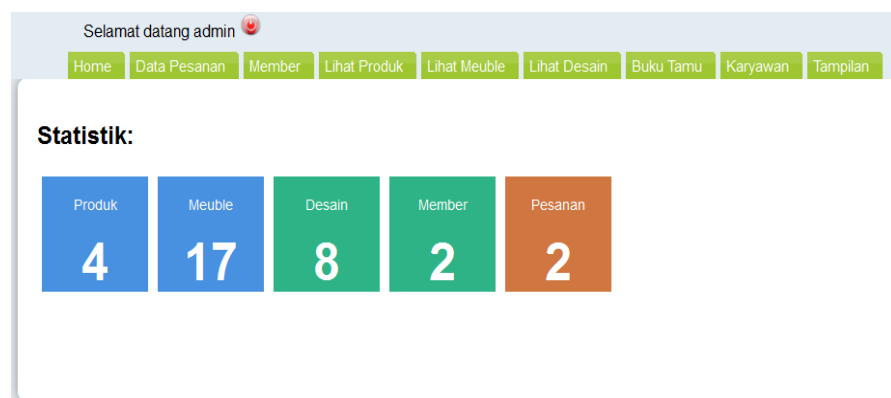
Halaman *Login* merupakan halaman yang akan diakses pertama kali oleh Admin untuk menjalankan Website Toko Mebel Melati. Hal yang harus dilakukan yaitu memasukan *username* dan password dengan benar. Tampilan halaman ini ditunjukkan pada Gambar 4.26



Gambar 4.16 Tampilan Halaman Login

4.3.2.1.2 Halaman *Home*

Halaman *home* merupakan halaman utama ketika masuk ke dalam Website Toko Mebel Melati berisi statistik. Tampilan halaman ini ditunjukkan pada Gambar 4.17



Gambar 4.17 Tampilan Halaman *Home*

4.3.2.1.3 Halaman Data Pesanan

Halaman data pesanan merupakan halaman untuk melihat, menghapus data pesanan dan dapat di *sort* berdasarkan status. Tampilan halaman ini ditunjukkan pada Gambar 4.18

Selamat datang admin

Home Data Pesanan Member Lihat Produk Lihat Meuble Lihat Desain Buku Tamu Karyawan Tampilan

Semua Pesan Beli Pembayaran Diterima Barang Dikirim Barang Diterima

Id Pemesanan	Nama	Status	Total	Aksi
1	rizal	beli	125000	lihat hapus
2	rizal	beli	250000	lihat hapus

Gambar 4.18 Tampilan Halaman Data Pesanan

4.3.2.1.4 Halaman *Member*

Halaman *member* seperti Gambar 4.19 merupakan halaman untuk menampilkan dan menghapus data *member*.

Selamat datang admin

Home Data Pesanan Member Lihat Produk Lihat Meuble Lihat Desain Buku Tamu Karyawan Tampilan

Insert Member

ID	Nama	Username	Email	Aksi
1	haidar	lop	haidar@haidar	edit hapus
2	rizal	pol	rzi@mail.com	edit hapus
3	reza	reza	reza@reza.com	edit hapus

Gambar 4.19 Tampilan Halaman *Member*

4.3.2.1.5 Halaman Edit *Member*

Gambar 4.20 merupakan halaman *edit member* yang digunakan untuk mengubah data *member*.

Selamat datang admin

Home Data Pesanan Member Lihat Produk Lihat Meuble Lihat Desain Buku Tamu Karyawan Tampilan

Username: haidar
 Password: lop
 Ulangi Password: lop
 Nama: haidar
 Alamat: jogja
 Notelp: 0888888888
 Email: haidar@haidar

Simpan

Kembali

Gambar 4.20 Tampilan Halaman Cetak Surat Keluar

4.3.2.1.6 Halaman *Insert Member*

Halaman *Insert Member* seperti Gambar 4.21 berfungsi untuk menambahkan atau membuat *member*.

Selamat datang admin

Home Data Pesanan Member Lihat Produk Lihat Meuble Lihat Desain Buku Tamu Karyawan Tampilan

Username:
 Password:
 Ulangi Password:
 Nama:
 Alamat:
 Notelp:
 Email:

buat

Kembali

Gambar 4.31 Tampilan Halaman *Insert Member*

4.3.2.1.7 Halaman *Lihat Produk*

Gambar 4.22 merupakan halaman lihat produk yang berfungsi melihat data produk yang dijual online dan terdapat fungsi *edit*, hapus serta tambah produk baru.

Selamat datang admin

Home Data Pesanan Member Lihat Produk Lihat Meuble Lihat Desain Buku Tamu Karyawan Tampilan

tambah produk baru

ID	NAMA	harga	stok	gambar	Aksi
2	Torch light LED (senter)	50000	3		edit hapus
3	Pigura Pasir	25000	7		edit hapus
4	Pedang Kayu Bokken	180000	11		edit hapus
5	Pedang Kayu	135000	8		edit hapus

Gambar 4.22 Tampilan Halaman Lihat Produk

4.3.2.1.8 Halaman *Edit Produk*

Halaman *edit* produk seperti Gambar 4.23 berfungsi untuk mengubah data produk.

Selamat datang admin

Home Data Pesanan Member Lihat Produk Lihat Meuble Lihat Desain Buku Tamu Karyawan Tampilan

Nama: Torch light LED (senter)

Kategori: Elektronik

Harga: 50000

Stok: 3

Keterangan:

senter LED dapat di charge

Path: p

Gambar: 

Browse...

Simpan

Kembali

Gambar 4.23 Tampilan Halaman *Edit Produk*

4.3.2.1.9 Halaman Tambah Produk Baru

Halaman tambah produk baru seperti Gambar 4.24 berfungsi untuk menambahkan produk baru.

Gambar 4.24 Tampilan Halaman Tambah Produk Baru

4.3.2.1.10 Halaman Lihat *Meuble*

Gambar 4.25 merupakan lihat *meuble* yang berfungsi melihat, menghapus dan mempunyai menu *edit* serta tambah *meuble*.

ID	NAMA	Dimensi	harga	gambar	Aksi
1	kursi kotak	200x200x100	-CALL-		edit hapus
7	Set Meja Makan	-	-CALL-		edit hapus
5	Kursi hongkong 01	-	-CALL-		edit hapus
6	Kursi Sudut 01	-	-CALL-		edit hapus
8	Set Meja Makan 01	-	-CALL-		edit hapus

Gambar 4.25 Tampilan Halaman Lihat *Meuble*

4.3.2.1.11 Halaman *Edit Meuble*

Gambar 4.26 merupakan halaman *edit meuble* yang berfungsi untuk merubah data *meuble*.

Gambar 4.26 Tampilan Halaman *Edit Meuble*

4.3.2.1.12 Halaman *Tambah Meuble Baru*

Halaman tambah *meuble* baru seperti Gambar 4.27 untuk menambahkan *meuble* baru.

Gambar 4.27 Tampilan Halaman Tambah *Meuble* Baru

4.3.2.13 Halaman Lihat Desain

Halaman lihat desain seperti Gambar 4.28 menjelaskan detail desain seperti nama desain, gambar desain dan keterangan desain.

ID	NAMA	gambar	Aksi
3	int222		edit hapus
2	rumahan1		edit hapus
5	front office [simple]		edit hapus
6	front office (pesanan koperasi)		edit hapus
7	desain ruang kerja BMT		edit hapus
8	Desain Rumah 1		edit hapus
9	Desain Rumah 2		edit hapus
10	Desain Rumah 3		edit hapus

Gambar 4.28 Tampilan Halaman Lihat Desain

4.3.2.1.14 Halaman *Edit* Desain

Gambar 4.29 merupakan halaman untuk mengubah data desain.

Selamat datang admin

HomeData PesananMemberLihat ProdukLihat MeubleLihat DesainBuku TamuKaryawanTampilan

Nama
desain ruang kerja BMT

Kategori
Interior

set Meja kantor dan Meja

Keterangan

Path: p

Gambar

Browse...

Simpan

Kembali

Gambar 4.29 Tampilan Halaman *Edit Desain*

4.3.2.1.15 Halaman Tambah Desain Baru

Halaman tambah desain baru seperti Gambar 4.30 berfungsi menambahkan data desain dan terdapat 2 kategori desain yaitu rumah dan interior.

Gambar 4.30 Tampilan Halaman Tambah Desain Baru

4.3.2.1.16 Halaman Buku Tamu

Halaman buku tamu seperti Gambar 4.31 berfungsi untuk melihat pesan-pesan yang dibuat oleh pengunjung.

Gambar 4.31 Tampilan Halaman Buku Tamu

4.3.2.1.17 Halaman Karyawan

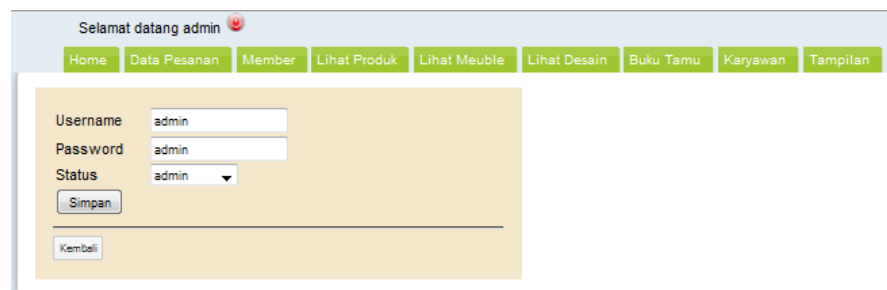
Halaman karyawan seperti Gambar 4.32 merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data akun admin.



Gambar 4.32 Tampilan Halaman Karyawan

4.3.2.1.18 Halaman *Edit* Karyawan

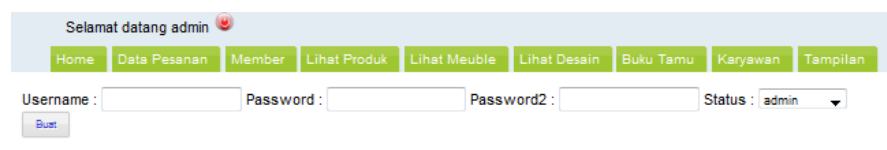
Gambar 4.33 merupakan halaman untuk mengubah data akun admin dan karyawan.



Gambar 4.33 Tampilan Halaman *Edit* Karyawan

4.3.2.1.19 Halaman Buat Karyawan Baru

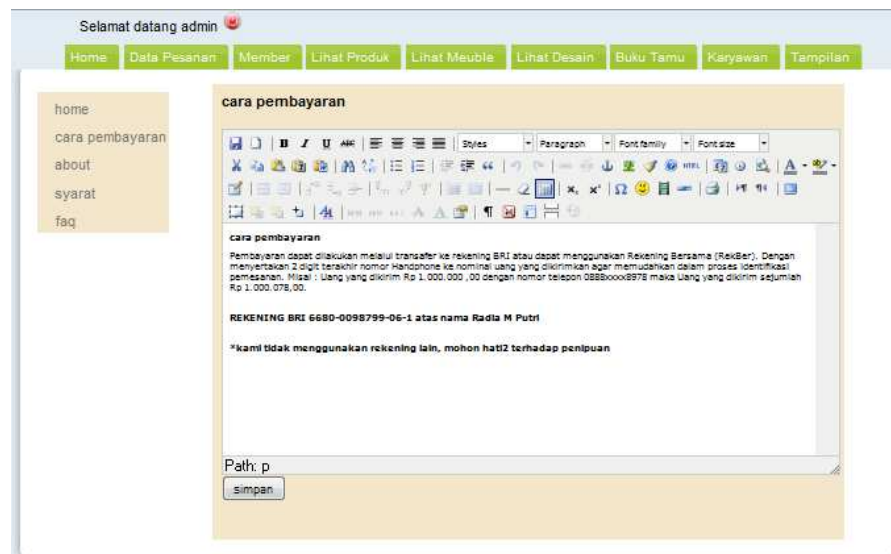
Halaman buat karyawan baru seperti Gambar 4.34 berfungsi menambahkan data karyawan.



Gambar 4.34 Tampilan Halaman Buat Karyawan Baru

4.3.2.1.20 Halaman Tampilan

Halaman tampilan seperti Gambar 4.35 merupakan halaman yang digunakan untuk mengubah informasi pada About, cara pembayaran, syarat dan FAQ.

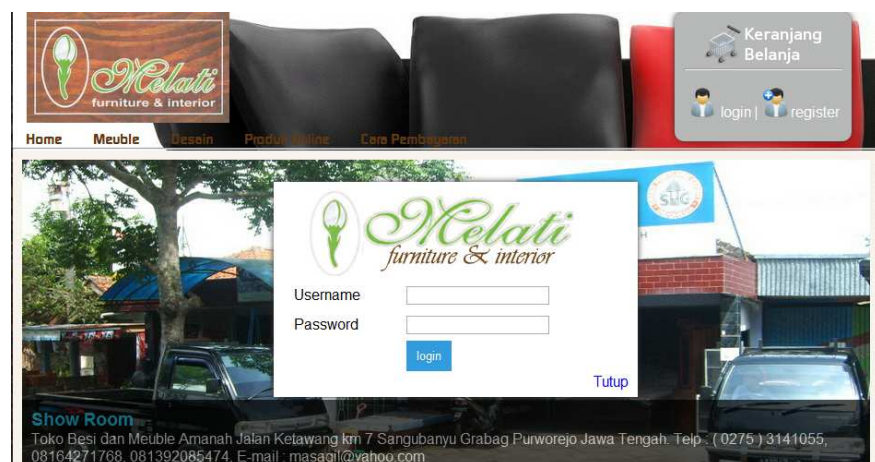


Gambar 4.35 Tampilan Halaman Tampilan

4.3.2.2 User Interface Pengunjung

4.3.2.2.1 Halaman Login

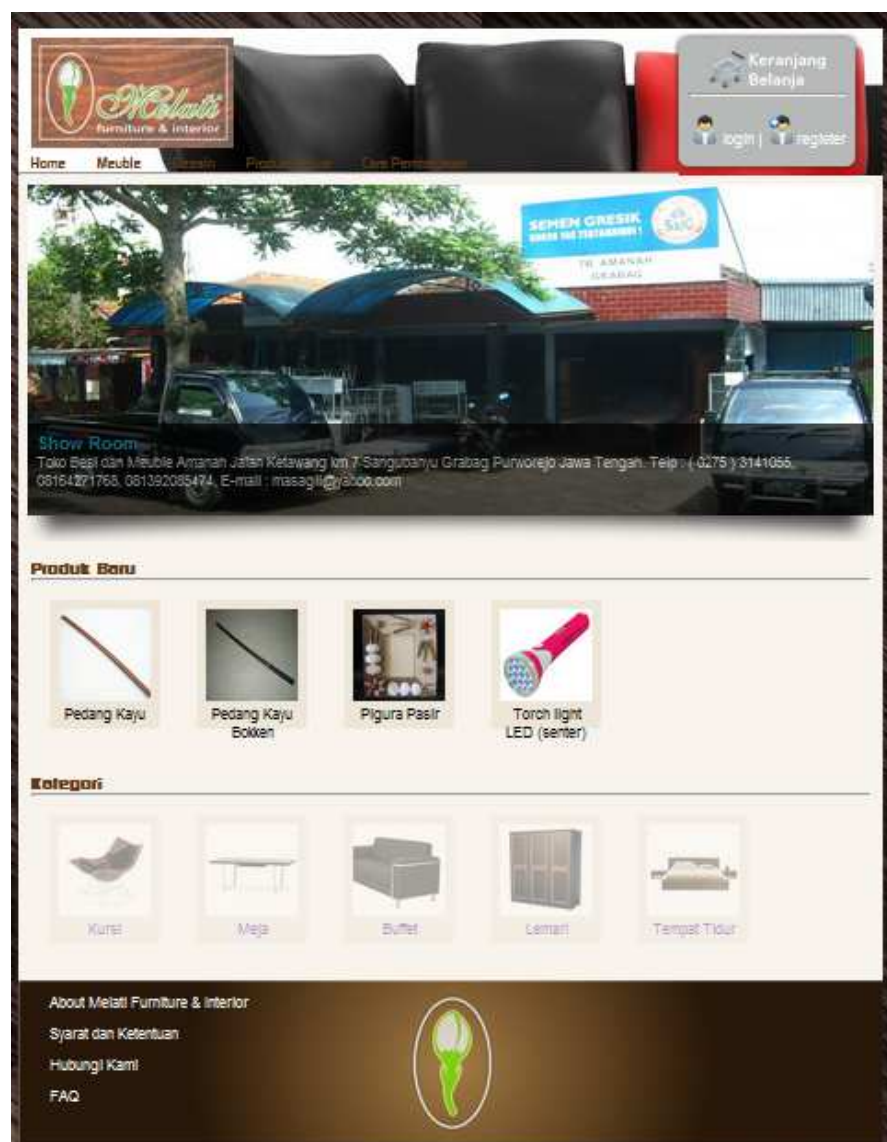
Halaman *Login* merupakan halaman yang harus diakses ketika pengunjung ingin mengaktifkan fungsi beli pada produk *online*. Hal yang harus dilakukan yaitu memasukkan *username* dan password dengan benar. Tampilan halaman ini ditunjukkan pada Gambar 4.36.



Gambar 4.36 Tampilan Halaman Login

4.3.2.2 Halaman *Home*

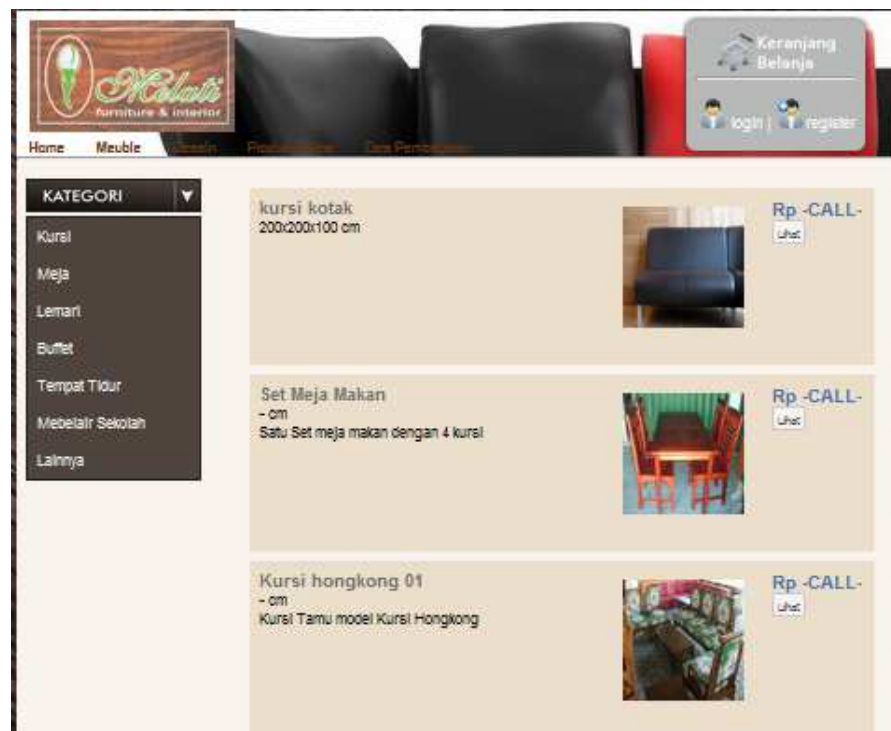
Halaman *home* merupakan halaman pertama kali yang muncul ketika masuk ke dalam Website Toko Mebel. Terdapat view produk baru dan kategori mebel. Tampilan halaman ini ditunjukkan pada Gambar 4.37.



Gambar 4.37 Tampilan Halaman *Home*

4.3.2.2.3 Halaman *Meuble*

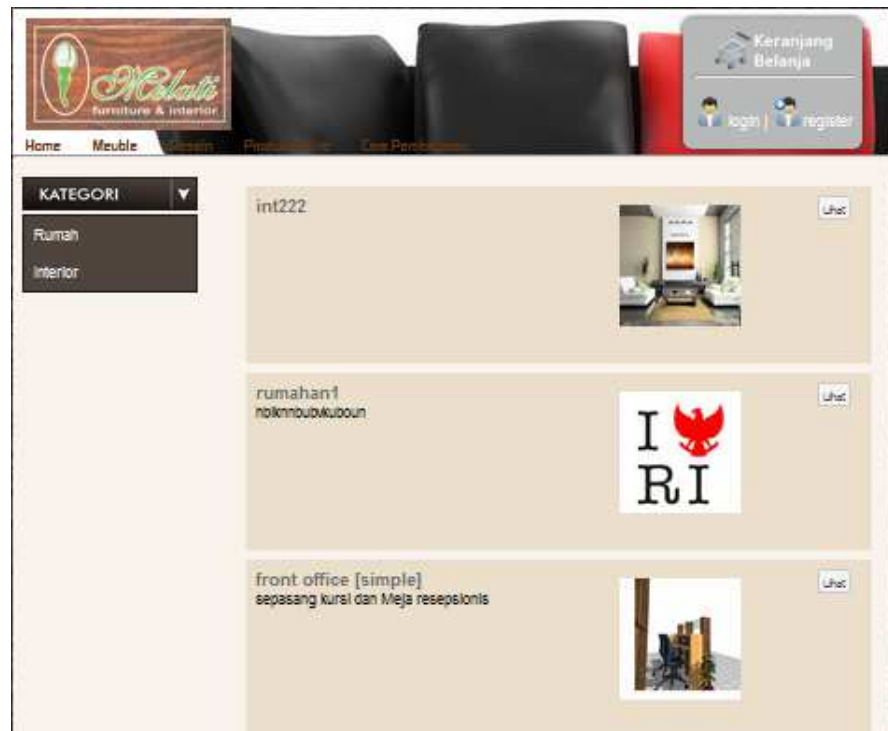
Halaman *meuble* merupakan halaman untuk melihat, produk-produk Toko Mebel Melati berupa produk Mebel. Dapat juga dilihat berdasarkan kategori. Tampilan halaman ini ditunjukkan pada Gambar 4.38.



Gambar 4.38 Tampilan Halaman *Meuble*

4.3.2.2.4 Halaman *Desain*

Halaman desain seperti Gambar 4.39 merupakan halaman untuk menampilkan desain yang telah dibuat Toko Mebel Melati. Dapat juga dilihat berdasarkan kategori seperti rumah dan *interior*.



Gambar 4.39 Tampilan Halaman Desain

4.3.2.2.5 Halaman Cara Pembayaran

Gambar 4.40 merupakan tampilan halaman cara pembayaran yang berisi bagaimana cara pembayaran dapat dilakukan.



Gambar 4.40 Tampilan Halaman Cara Pembayaran

4.3.2.2.6 Halaman *About Melati Furniture & Interior*

Gambar 4.41 merupakan tampilan dari halaman *about* melati *furniture & Interior* yang berisi tentang informasi seputar Toko Mebel Melati atau *company profile*.



Gambar 4.41 Tampilan Halaman *About Melati Furniture & Interior*

4.3.2.2.7 Halaman *Syarat dan Ketentuan*

Gambar 4.42 merupakan halaman syarat dan ketentuan yang berisi informasi tentang syarat dan ketentuan bertransaksi dengan Toko Mebel Melati.



Gambar 4.42 Tampilan Halaman Syarat dan Ketentuan

4.3.2.2.8 Halaman Hubungi Kami

Halaman hubungi kami seperti Gambar 4.43 berfungsi untuk mengirim pesan ke admin bagi pengunjung.



Gambar 4.43 Tampilan Halaman Hubungi Kami

4.3.2.2.9 Halaman FAQ

Halaman *FAQ* seperti Gambar 4.44 berisi tentang jawaban-jawaban dari pertanyaan yang sering diajukan tentang Toko Mebel Melati.



Gambar 4.44 Tampilan Halaman FAQ

4.3.2.2.10 Halaman Register

Gambar 4.45 merupakan tampilan halaman register untuk pengunjung yang ingin mengaktifkan fitur beli pada halaman produk online untuk bertransaksi.

Gambar 4.45 Tampilan Halaman *Register*

4.3.2.2.11 Halaman *Member*

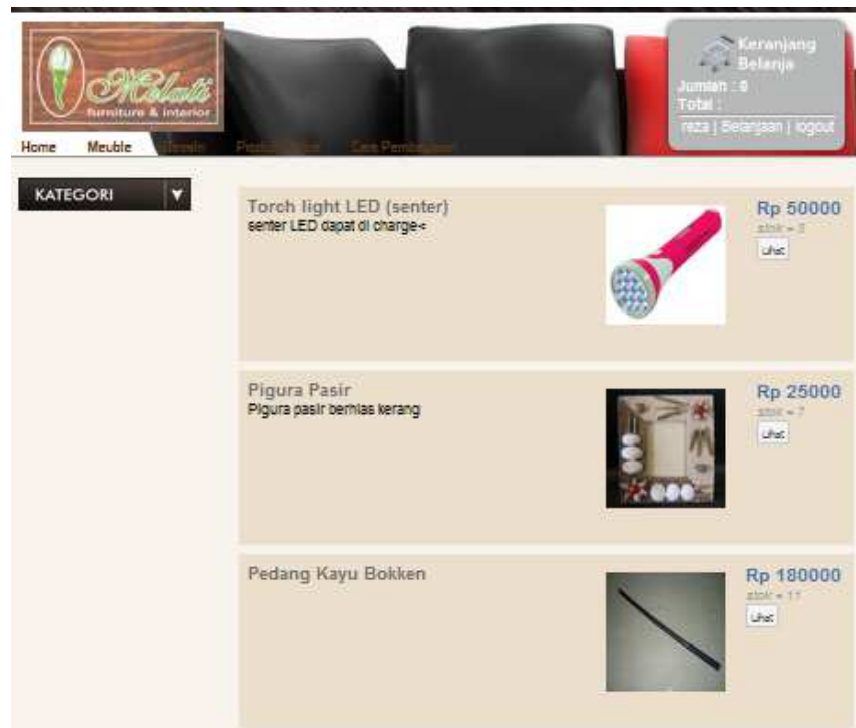
Gambar 4.46 merupakan halaman *member* yang pertama kali muncul setelah pengunjung login atau klik nama member berfungsi menampilkan data barang, data pelanggan dan alamat pengiriman.

Produk	Stok	Jumlah	Harga	Total
Pedang Kayu Bokken	11	1	Rp180000	Rp180000

Gambar 4.46 Tampilan Halaman *Member*

4.3.2.2.12 Halaman Produk Online

Halaman produk *online* seperti Gambar 4.47 menampilkan produk-produk yang dijual secara *online*.



Gambar 4.47 Tampilan Halaman Produk Online

4.3.2.2.13 Halaman Lihat Produk

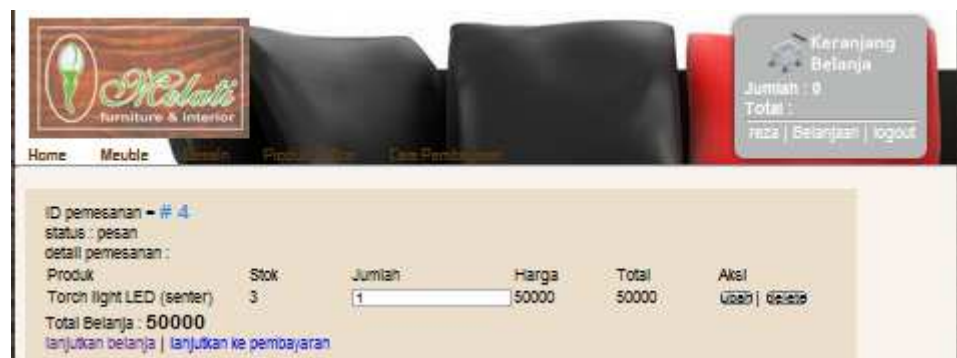
Halaman lihat produk seperti Gambar 4.48 merupakan tampilan penuh dari salah satu produk yang dipilih. Tampilan sama untuk keseluruhan produk online, *meuble* dan desain. Khusus pada halaman produk *online* terdapat fitur “Beli” yang hanya aktif ketika pengunjung sudah *login* untuk melakukan transaksi.



Gambar 4.48 Tampilan Halaman Lihat Produk

4.3.2.2.14 Halaman Belanjaan

Gambar 4.49 merupakan halaman yang menampilkan keranjang belanja atau sejumlah produk yang akan dibeli namun belum berencana melakukan pembayaran.



Gambar 4.49 Tampilan Halaman Belanjaan

4.3.2.2.15 Halaman Pengiriman

Halaman pengiriman seperti Gambar 4.50 adalah halaman yang meminta pengunjung untuk mengisi form alamat pengiriman setelah melakukan pembelian.



Gambar 4.50 Tampilan Halaman Pengiriman

4.3.2.2.16 Halaman Konfirmasi Pemesanan

Halaman konfirmasi pemesanan seperti Gambar 4.51 merupakan halaman yang menginformasikan bahwa pemesanan telah diterima dan menyuruh pengunjung untuk melakukan pembayaran dengan total biaya yang ditampilkan.



Gambar 4.51 Tampilan Halaman Konfirmasi Pemesanan

4.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem ini merupakan pengujian yang dilakukan oleh pengguna (*user*) dan beberapa orang yang sering menggunakan sistem. Pengujian berbentuk kuisisioner yang diisikan oleh pengguna dengan pertanyaan beberapa point tentang sistem baik secara fungsionalitas maupun non fungsionalitas. Pengujian dilakukan untuk mengetahui kelayakan dari sistem yang sudah dibuat.

Kuisisioner ini melibatkan 1 pegawai Toko Mebel Melati, 2 mahasiswa Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta dan seorang mahasiswa Matematika Universitas Negeri Yogyakarta. Hasil dari kuisisioner dilampirkan dalam lampiran A.

Pengujian sistem ini dilakukan dengan cara penguji memberikan nilai antara 1-5 pada kolom nilai sesuai jawaban dari masing-masing pertanyaan. Pertanyaan yang diajukan kepada penguji sebagai berikut:

1) Bagaimana tampilan Website Toko Mebel Melati ini ?

1. Tidak menarik
2. Kurang menarik
3. Cukup menarik
4. Menarik
5. Sangat menarik

2) Apakah Website Toko Mebel Melati ini mudah dioperasikan?

1. Sulit digunakan
2. Cukup sulit

3. Cukup Mudah
4. Mudah digunakan
5. Sangat mudah digunakan

3) Apakah Website Toko Mebel Melati ini memberikan informasi proses bisnis pembelian dengan jelas?

1. Tidak jelas
2. Kurang jelas
3. Cukup jelas
4. Jelas
5. Sangat jelas

4) Apakah penanganan kesalahan (error handling) pada website ini sudah baik?

1. Tidak baik
2. Kurang baik
3. Cukup baik
4. Baik
5. Sangat baik

5) Apakah pengguna dapat dengan mudah mendapat informasi tata cara pembelian di *website* ini?

1. Tidak mudah
2. Kurang mudah
3. Cukup mudah
4. Mudah
5. Sangat mudah

Dari pengujian yang dilakukan oleh 1 pegawai Toko Mebel Melati (Munir, A.md), 2 mahasiswa Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta (Agung Nur Hidayat, Amalia Ratna) dan seorang mahasiswa Matematika Universitas Negeri Yogyakarta (Dian Trendy Dwi P). seperti yang terlampir pada lampiran A didapatkan hasil:

1) Tampilan sistem

Tiga orang penguji menyatakan tampilan sistem “sangat menarik” dan ditunjukkan dengan penguji nomor satu, dua dan tiga. Sedangkan penguji nomor empat menyatakan bahwa tampilan sistem “menarik”. Dari hasil penilaian menurut tampilan sistem bisa disimpulkan bahwa tampilan sistem “sangat menarik”.

2) Kemudahan pengoperasian

Tiga orang penguji menyatakan sistem “mudah digunakan” dan ditunjukkan dengan penguji nomor dua, tiga dan empat. Sedangkan penguji nomor satu menyatakan sistem “cukup mudah”. Dari hasil penilaian menurut kemudahan pengoperasian dapat disimpulkan bahwa sistem “mudah digunakan” dan dioperasikan.

3) Informasi proses bisnis pembelian

Tiga orang penguji menyatakan sistem “jelas” dalam memberikan informasi proses bisnis pembelian dan ditunjukkan dengan penguji nomor satu, tiga dan empat. Sedangkan penguji nomor dua menyatakan sistem “cukup jelas” dalam memberikan informasi proses bisnis pembelian. Hasil dari penilaian dari segi informasi proses bisnis

pembelian dapat disimpulkan bahwa sistem “jelas” dalam menyediakan informasinya.

4) Penanganan kesalahan (*error handling*)

semua orang penguji menyatakan sistem melakukan dengan “baik” dalam penanganan kesalahan. Dari keempat pengujian bisa diambil kesimpulan bahwa sistem melakukan dengan “baik” dalam penanganan kesalahan.

5) Informasi tata cara pembelian

Dua orang penguji menyatakan bahwa pengguna “sangat mudah” mendapatkan informasi tata cara pembelian dan dinyatakan oleh penguji nomor dua dan empat. Sedangkan penguji nomor satu dan tiga menyatakan pengguna “cukup mudah” mendapatkan informasi tata cara pembelian. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan pengguna “cukup mudah” mendapatkan informasi tata cara pembelian.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

- a. Sistem ini telah dibangun sesuai dengan permintaan dan kebutuhan Toko Mebel Melati.
- b. Sistem ini mampu membantu pemasaran dengan katalog produk dan membantu dalam penjualan beberapa produk di Toko Mebel Melati.

5.2. Saran

- a. *Website* ini hanya meliputi pengkatalogan dan penjualan produk Toko Mebel Melati. Untuk pengembangannya diharapkan bisa mengolah data perkreditan Toko Mebel Melati.
- b. *Website* ini dapat lebih dikembangkan untuk dapat digabung dengan katalog Toko Besi Amanah.
- c. Tampilan antar muka dibuat menarik lagi agar lebih menarik *user*.
- d. *Website* ini dapat memberikan fasilitas pengaturan personalisasi menu-menu.

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, Abdul. 2004. "Dasar Aplikasi Database MySQL Delphi". Yogyakarta: Penerbit Andi
- Kadir, Abdul. 2009. "Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL". Yogyakarta: Penerbit Andi
- Ma`arif, Muhammad Rifki. 2009. "Sistem Informasi Manajemen Keuangan dengan Arsitektur MVC (*model-view-controler*) di SMK Negeri 2 Temanggung". Yogyakarta : Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga
- Nucifera, Mardiana Emy. 2011. *Sistem Informasi Penjualan Toko Famili Purwokerto*. UIN Sunan Kalijaga : Yogyakarta
- Nugroho. B. 2004. "Database Relational Dengan MySQL". Yogyakarta: Penerbit Andi
- Pressman, Roger. S. 2002. "Rekayasa Perangkat Lunak, edisi I" (diterjemahkan oleh Harnaningrum, LN.). Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Putranta, H.D. 2004. "Pengantar Sistem dan Teknologi Informasi". Yogyakarta: AMUS
- Supriyanto, A. 2005. "Pengantar Teknologi Informasi". Jakarta: Salemba Infotek

LAMPIRAN

Nama : Munir
Pekerjaan : pegawai

KUESIONER UJI WEBSITE TOKO MEBEL MELATI

Keterangan Menjawab :

Berilah nilai pada kolom nilai sesuai dengan jawaban yang dipilih.

No	Pertanyaan dan pilihan jawaban	Nilai
1.	Bagaimana tampilan Website Toko Mebel Melati ini ? 1. Tidak menarik 2. Kurang menarik 3. Cukup menarik 4. Menarik 5. Sangat menarik	5
2.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini mudah dioperasikan? 1. Sulit digunakan 2. Cukup sulit 3. Cukup Mudah 4. Mudah digunakan 5. Sangat mudah digunakan	3
3.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini memberikan informasi proses bisnis pembelian dengan jelas? 1. Tidak jelas 2. Kurang jelas 3. Cukup jelas 4. Jelas 5. Sangat jelas	4
4.	Apakah penanganan kesalahan (error handling) pada website ini sudah baik? 1. Tidak baik 2. Kurang baik 3. Cukup baik 4. Baik 5. Sangat baik	4
5.	Apakah pengguna dapat dengan mudah mendapat informasi tata cara pembelian di <i>website</i> ini? 1. Tidak mudah 2. Kurang mudah 3. Cukup mudah 4. Mudah 5. Sangat mudah	4
JUMLAH		20

Nama : Agung Nur Hidayat
Pekerjaan : Mahasiswa

KUESIONER UJI WEBSITE TOKO MEBEL MELATI

Keterangan Menjawab :

Berilah nilai pada kolom nilai sesuai dengan jawaban yang dipilih.

No	Pertanyaan dan pilihan jawaban	Nilai
1.	Bagaimana tampilan Website Toko Mebel Melati ini ? 1. Tidak menarik 2. Kurang menarik 3. Cukup menarik 4. Menarik 5. Sangat menarik	5
2.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini mudah dioperasikan? 1. Sulit digunakan 2. Cukup sulit 3. Cukup Mudah 4. Mudah digunakan 5. Sangat mudah digunakan	4
3.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini memberikan informasi proses bisnis pembelian dengan jelas? 1. Tidak jelas 2. Kurang jelas 3. Cukup jelas 4. Jelas 5. Sangat jelas	3
4.	Apakah penanganan kesalahan (error handling) pada website ini sudah baik? 1. Tidak baik 2. Kurang baik 3. Cukup baik 4. Baik 5. Sangat baik	4
5.	Apakah pengguna dapat dengan mudah mendapat informasi tata cara pembelian di <i>website</i> ini? 1. Tidak mudah 2. Kurang mudah 3. Cukup mudah 4. Mudah 5. Sangat mudah	5
	JUMLAH	21

Nama : Anakra Ratna
Pekerjaan : Mahasiswa

KUESIONER UJI WEBSITE TOKO MEBEL MELATI

Keterangan Menjawab :

Berilah nilai pada kolom nilai sesuai dengan jawaban yang dipilih.

No	Pertanyaan dan pilihan jawaban	Nilai
1.	Bagaimana tampilan Website Toko Mebel Melati ini ? 1. Tidak menarik 2. Kurang menarik 3. Cukup menarik 4. Menarik 5. Sangat menarik	5
2.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini mudah dioperasikan? 1. Sulit digunakan 2. Cukup sulit 3. Cukup Mudah 4. Mudah digunakan 5. Sangat mudah digunakan	4
3.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini memberikan informasi proses bisnis pembelian dengan jelas? 1. Tidak jelas 2. Kurang jelas 3. Cukup jelas 4. Jelas 5. Sangat jelas	4
4.	Apakah penanganan kesalahan (error handling) pada website ini sudah baik? 1. Tidak baik 2. Kurang baik 3. Cukup baik 4. Baik 5. Sangat baik	4
5.	Apakah pengguna dapat dengan mudah mendapat informasi tata cara pembelian di <i>website</i> ini? 1. Tidak mudah 2. Kurang mudah 3. Cukup mudah 4. Mudah 5. Sangat mudah	4
	JUMLAH	21

Nama : Dian Trendi Dwi P.
Pekerjaan : Mahasiswa

KUESIONER UJI WEBSITE TOKO MEBEL MELATI

Keterangan Menjawab :

Berilah nilai pada kolom nilai sesuai dengan jawaban yang dipilih.

No	Pertanyaan dan pilihan jawaban	Nilai
1.	Bagaimana tampilan Website Toko Mebel Melati ini ? 1. Tidak menarik 2. Kurang menarik 3. Cukup menarik 4. Menarik 5. Sangat menarik	4
2.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini mudah dioperasikan? 1. Sulit digunakan 2. Cukup sulit 3. Cukup Mudah 4. Mudah digunakan 5. Sangat mudah digunakan	4
3.	Apakah Website Toko Mebel Melati ini memberikan informasi proses bisnis pembelian dengan jelas? 1. Tidak jelas 2. Kurang jelas 3. Cukup jelas 4. Jelas 5. Sangat jelas	4
4.	Apakah penanganan kesalahan (error handling) pada website ini sudah baik? 1. Tidak baik 2. Kurang baik 3. Cukup baik 4. Baik 5. Sangat baik	4
5.	Apakah pengguna dapat dengan mudah mendapat informasi tata cara pembelian di <i>website</i> ini? 1. Tidak mudah 2. Kurang mudah 3. Cukup mudah 4. Mudah 5. Sangat mudah	5
	JUMLAH	21

PENILAIAN KERJA PRAKTEK PEMBIMBING LAPANGAN

Berdasarkan aktifitas yang dilakukan oleh mahasiswa kerja praktek Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga di instansi kami, maka kami :

Nama : Agil

Jabatan : Pemilik Toko Mebel Melati / Toko Besi Amanah

Nama Instansi : Toko Mebel Melati / Toko Besi Amanah

Memberikan penilaian hasil kerja praktek untuk mahasiswa berikut :

Nama : Haidar Rizaldi

NIM : 08650060

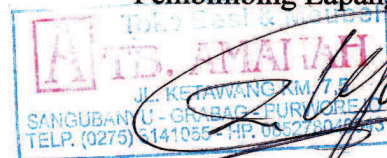
Dengan penilaian sebagai berikut :

No.	Aspek Penilaian	Nilai (skala 100)
1	Kecakapan	90
2	Kedisiplinan	85
3	Kemampuan Adaptasi	90
4	Kemampuan Sosial	85
5	Integritas	90
	Total Nilai / Rata – rata Nilai	440 / 88.

Demikian hasil penilaian kami terhadap aktifitas kerja praktek mahasiswa UIN Sunan Kalijaga untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Purworejo, 23-5-2012.

Pembimbing Lapangan



Agil

KRS PENGAMBILAN MATA KULIAH KERJA PRAKTEK

		Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta Fakultas Sains dan Teknologi Jln. Marsda Adisucipto Yogyakarta, Telp. (0274) 519739						
NIM : 08650060 Nama : HAIDAR RIZALDI		TA : 2011/2012 SMT : SEMESTER GENAP		PRODI : TEKNIK INFORMATIKA Nama PA : ADE RATNASARI, M.T.				
No.	Nama Mata Kuliah	SKS	Kls	No. Uj	Jadwal Kuliah	Pengampu	Paraf UTS	Paraf UAS
1	Keamanan Jaringan	3	A	12	SEL 12:30-15:00 R: 306	M. TAUFIQ		
2	Tugas Akhir	6	A	120	MIN 06:03-06:03 R: 406	AGUS MULYANTO,		
3	Kerja Praktek	2	A	74	MIN 06:01-06:01 R: 406	AGUS MULYANTO,		

MAHASISWA



HAIDAR RIZALDI
NIM : 08650060

Yogyakarta, 11/02/2012

Dosen Pembimbing Akademik



ADE RATNASARI, M.T.
NIP : 150377140

32/03/2012

KARTU HADIR SEMINAR KERJA PRAKTEK



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

KARTU HADIR SEMINAR KERJA PRAKTEK

Nama:
NIM

: Haider Rizaldi
: 020650050

No	Tanggal	Pembicara dan Judul	Ketua Seminar
1	4 Ags '10	Arid Maylana S : Analisis Desain Jack Corner di SMAN 1 Ciamis	A
2	4-8-10	Arif Ardyan AS : Implementasi WLAN di SMA 1 Cangkeringan	A
3	4-01-'11	Hertanto Juhariganta : Analisa dan Perancangan E-Learning berbasis web di SMA Islam 1 Prambanan	A
4	4-01-2011	Saiful Machibub M : Sistem Informasi Keuangan SMA Islam 1 Prambanan	A
5	4-01-2011	Istaiti : Membangun Jaringan Wireless di SMA UII	A

020650050
01-21

BUKTI PEMBAYARAN KERJA PRAKTEK

formulir multi pembayaran multi payment form		mandiri	
Cabang branch <u>Adi Surobo</u>		tanggal date <u>17-02-2012</u>	
harap ditulis dengan huruf cetak fill in with block letters			
VALIDASI Validation 13701 1370159 81 09 17/02/2012 10:38:57 AM 7014 CASH IDR 150.000,00 10055 - 10055 UIN SUNAN KALIJAGA IDR 150.000,00 CP BILL REF 3914371202171039244372 CUSTOMER CHARGE IDR 0,00 FFFFFF 08650060 USER : 2008 PIN : 993789		MATA UANG Currency ☒ RUPIAH ☐ VALUTA ASING ☐ Local Currency Foreign Currency	
		JENIS SETORAN Deposit Type ☐ TUNAI ☐ WARKAT SENDIRI Cash Bank Mandiri's Cheque	
		DEBET REKENING Debit Account	
PENERIMA Beneficiary NAMA PERUSAHAAN PENYEDIA JASA <u>UIN Sunan Kalijaga</u> Provider's/Biller's Name No. PELANGGAN/NIM/NIS/No. MVA Customer No./Student ID/MVA No. <u>08650060</u>		JUMLAH Total <u>Rp 150.000,-</u>	
		TERBILANG in Words <u>Seratus lima puluh ribu rupiah</u> <u>150.000,-</u>	
PENYETOR/PEMILIK REKENING Depositor's Name NAMA/Name <u>Haider Rizaldi</u> ALAMAT & NO. TELEPON/Address & Telephone No. <u>Penggon, Katagede 08674335566</u>		TANDA TANGAN TELLER Teller's Signature	
Tujuan Transaksi underlying transaction <u>Pembayaran Kerja Praktek</u>		TANDA TANGAN PENYETOR Depositor's Signature	